



# FIFA 14




# SOMMAIRE

|                      |    |                 |    |
|----------------------|----|-----------------|----|
| TOUTES LES COMMANDES | 2  | MENU PRINCIPAL  | 12 |
| CONFIGURATION        | 11 | JOUER À FIFA 14 | 13 |

## TOUTES LES COMMANDES

### INFORMATIONS SUR LES COMMANDES PC

La version PC de *FIFA 14* vous offre la possibilité de jouer avec plusieurs manettes. Pour une expérience de jeu optimale, nous vous recommandons l'utilisation de la manette Logitech® F510. Les commandes indiquées dans ce manuel partent du principe que vous utilisez une manette Logitech F510. Veuillez consulter le fichier LisezMoi pour obtenir la liste complète des manettes compatibles. Vous remarquerez également que dans l'application de lancement de FIFA, si vous sélectionnez PARAMÈTRES DE JEU > ICÔNES BOUTON, vous pouvez alterner entre les styles d'icônes numériques et X, Y, A, B. Si vous jouez au clavier et à la souris, *FIFA 14* vous permet de voir les icônes ou les touches clavier dans le jeu. Ceci est défini lorsque vous lancez le jeu et que vous atteignez l'écran indiquant « Appuyez sur START ou ESPACE ». Ceci définit votre manette par défaut. Si vous avez une manette et que vous appuyez sur  à ce stade, vous verrez les icônes des touches que vous avez sélectionnées dans l'application de lancement de FIFA mentionnée précédemment. Si vous appuyez sur **ESPACE** à cet écran, vous verrez une représentation des icônes clavier.

Lorsque vous modifiez l'attribution des touches dans le jeu, vous remarquerez que la manette que vous utilisez pour accéder aux écrans Paramètres manettes sera celle avec laquelle le jeu vous permettra de modifier l'attribution des touches. Par exemple, si vous avez choisi une manette comme périphérique par défaut mais que vous appuyez sur **ENTRÉE** pour accéder aux Paramètres manette, le jeu affichera des écrans liés aux paramètres clavier + souris. À l'écran Paramètres manette, vous pouvez également alterner entre Clavier + Souris et Clavier uniquement.

# COMMANDES CLAVIER + SOURIS

Dans *FIFA 14*, vous pouvez choisir d'utiliser le clavier et la souris pour jouer. Cette nouveauté permet aux joueurs habitués au clavier de bénéficier des gestes techniques, du système de pointage pour désigner des espaces libres pour les ballons en profondeur, de déclencher des appels de balle et de mettre en place un marquage individuel en défense.

**REMARQUE** : ces commandes sont les commandes classiques par défaut. D'autres commandes ainsi que des commandes à deux touches sont également disponibles. Vous pouvez personnaliser l'attribution des touches relatives aux Actions en sélectionnant la touche que vous voulez modifier et en appuyant sur **ENTRÉE**. Toutefois, les commandes clavier et souris ci-dessous sont codées et ne peuvent être modifiées : clic-gauche, clic-droit, molette souris, souris et **R**.

## EN ATTAQUE

|                                    |                                                                                                                                             |
|------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Passer en profondeur</b>        | <b>A</b>                                                                                                                                    |
| <b>Passer lobée/Centre/Tête</b>    | <b>S</b>                                                                                                                                    |
| <b>Tir/Volée/Tête</b>              | Clic-gauche                                                                                                                                 |
| <b>Passer courte/tête</b>          | Clic-droit                                                                                                                                  |
| <b>Déplacement</b>                 | Souris                                                                                                                                      |
| <b>Contrôle de la vitesse</b>      | Souris (rapprocher le curseur du joueur contrôlé)                                                                                           |
| <b>Courir</b>                      | Souris (éloigner le curseur du joueur contrôlé)                                                                                             |
| <b>Appel de balle</b>              | <b>R</b> + souris (pointer le curseur vers un coéquipier, maintenir <b>R</b> et déplacer le curseur sur la trajectoire de l'appel de balle) |
| <b>Appel de balle/modificateur</b> | MAJ gauche                                                                                                                                  |
| <b>Tir en finesse/modificateur</b> | <b>D</b>                                                                                                                                    |
| <b>Tactiques</b>                   | Flèche haut                                                                                                                                 |
| <b>Mentalité</b>                   | Flèche gauche/flèche droite                                                                                                                 |
| <b>Tactiques personnalisées</b>    | Flèche bas                                                                                                                                  |
| <b>Gestes techniques</b>           | Faire défiler avec la molette                                                                                                               |
| <b>Pause</b>                       | <b>Échap</b>                                                                                                                                |
| <b>Aide</b>                        | <b>F</b>                                                                                                                                    |

## EN DÉFENSE

|                                  |                                                          |
|----------------------------------|----------------------------------------------------------|
| <b>Défense rapprochée</b>        | Souris (rapprocher le curseur du joueur contrôlé)        |
| <b>Courir</b>                    | Souris (éloigner le curseur du joueur contrôlé)          |
| <b>Changer de joueur</b>         | MAJ gauche                                               |
| <b>Marquage individuel</b>       | <b>R</b> + souris (pointer le curseur vers l'adversaire) |
| <b>Taclar (jouer des coudes)</b> | Clic-gauche                                              |
| <b>Contenir</b>                  | Clic-droit                                               |
| <b>Contenir coéquipier</b>       | <b>D</b>                                                 |
| <b>Tacle glissé</b>              | <b>S</b>                                                 |
| <b>Sortie gardien</b>            | <b>A</b> (maintenir)                                     |
| <b>Tactiques</b>                 | Flèche haut                                              |
| <b>Mentalité</b>                 | Flèche gauche/flèche droite                              |
| <b>Tactiques personnalisées</b>  | Flèche bas                                               |
| <b>Pause</b>                     | <b>Échap</b>                                             |
| <b>Aide/contrôler le gardien</b> | <b>F</b>                                                 |

# COMMANDES CLASSIQUES

**REMARQUE :** les commandes mentionnées dans ce manuel correspondent à la configuration Logitech F510.

## DÉPLACEMENT

|                                        |              |
|----------------------------------------|--------------|
| Déplacement du joueur                  |              |
| Contrôler/pousser le ballon            | +            |
| Courir                                 | (maintenir)  |
| Arrêter le ballon et faire face au but | (relâcher) + |
| Protection/Dribble lent/Lutte          | (maintenir)  |
| Dribbles de face                       | +            |
| Gestes techniques                      |              |
| Arrêter le ballon                      | (relâcher) + |

## EN ATTAQUE (SIMPLE)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| Passe courte/tête       |   |
| Passe lobée/Centre/Tête |   |
| Passe en profondeur     |   |
| Tir/Volée/Tête          |   |
| Appel de balle          |   |
| Balle piquée            | + |
| Tir en finesse          | + |
| Feinte de tir           | , |
| Feinte de passe         | , |

## EN ATTAQUE (AVANCÉ)

|                                            |                                  |
|--------------------------------------------|----------------------------------|
| Arrêt brusque et protection (en dribblant) | <b>LT</b>                        |
| Passe en profondeur lobée                  | <b>LB</b> + <b>Y</b>             |
| Passe lobée avec rebond                    | <b>RB</b> + <b>X</b>             |
| Centre à mi-hauteur                        | <b>X</b> (double appui bref)     |
| Centre à ras de terre                      | <b>X</b> (triple appui bref)     |
| Centre immédiat                            | <b>LB</b> + <b>X</b>             |
| Laisser filer                              | <b>RB</b> (maintenir)            |
| Annuler                                    | <b>LT</b> + <b>RT</b>            |
| Passe en finesse                           | <b>RB</b> + <b>A</b>             |
| Tir intuitif                               | <b>LT</b> (maintenir) + <b>B</b> |

## TACTIQUES

|                       |                     |
|-----------------------|---------------------|
| Piège du hors-jeu     | <b>⊖</b> , <b>⊖</b> |
| Pressing collectif    | <b>⊖</b> , <b>⊖</b> |
| Changement d'aile     | <b>⊖</b> , <b>⊖</b> |
| La défense en soutien | <b>⊖</b> , <b>⊖</b> |

## EN DÉFENSE

|                                        |                       |
|----------------------------------------|-----------------------|
| Changer de joueur                      | <b>LB</b>             |
| Changer de joueur (manuel)             | <b>*</b>              |
| Tacle/Tirage de maillot (en courant)   | <b>B</b>              |
| Tirage de maillot (lors d'un marquage) | <b>B</b> (maintenir)  |
| Tacle glissé                           | <b>X</b>              |
| Dégagement                             | <b>B</b>              |
| Défense rapprochée                     | <b>LT</b> (maintenir) |
| Contenir                               | <b>A</b> (maintenir)  |
| Contenir coéquipier                    | <b>RB</b> (maintenir) |
| Lutte pour le ballon                   | <b>LT</b> + <b>RT</b> |

## GARDIEN

|                         |                       |
|-------------------------|-----------------------|
| Dégager                 | B / X                 |
| Lancer/Passer           | A                     |
| Sortir/Lâcher le ballon | Y                     |
| Rester sur ligne de but | Y (double appui bref) |
| Prendre le ballon       | RB                    |
| Contrôler le gardien    | BACK                  |

## COUPS FRANCS (SIMPLE)

|                          |         |
|--------------------------|---------|
| Passé à ras de terre     | A       |
| Passé haute/centre       | X       |
| Frappe enroulée          | B       |
| Frappe en force          | LB + B  |
| Saut du mur (en défense) | Y       |
| Charge du mur            | A       |
| Déplacer le mur          | LT / RT |
| Faire avancer le mur     | RB      |

## COUPS FRANCS (AVANCÉ)

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| Appeler 2e tireur          | LT        |
| Frappe enroulée 2e tireur  | LT + B    |
| Déviation 2e tireur        | LT + A    |
| Balle piquée 2e tireur     | LT + X    |
| Course de feinte 2e tireur | LT + B, A |
| Appeler 3e tireur          | RB        |
| Frappe enroulée 3e tireur  | RB + B    |
| Course de feinte 3e tireur | RB + B, A |

## CORNERS ET REMISES EN JEU

|                                               |                              |
|-----------------------------------------------|------------------------------|
| <b>Corners (centre en hauteur)</b>            | <b>X</b>                     |
| <b>Corners (centre à mi-hauteur)</b>          | <b>X</b> (double appui bref) |
| <b>Corners (centre à ras de terre)</b>        | <b>X</b> (triple appui bref) |
| <b>Corners (passe)</b>                        | <b>A</b>                     |
| <b>Remise en jeu courte</b>                   | <b>A</b>                     |
| <b>Remise en jeu courte (manuel)</b>          | <b>Y</b>                     |
| <b>Remise en jeu longue</b>                   | <b>X</b>                     |
| <b>Changer joueur sur réception de touche</b> | <b>LB</b>                    |

## PÉNALTYS

|                                       |                                            |
|---------------------------------------|--------------------------------------------|
| <b>Tirer</b>                          | <b>B</b>                                   |
| <b>Tir en finesse</b>                 | <b>RB</b> + <b>B</b>                       |
| <b>Balle piquée</b>                   | <b>LB</b> + <b>B</b>                       |
| <b>Plongeon du gardien</b>            | <b>+</b>                                   |
| <b>Déplacement latéral du gardien</b> | <b>+</b> (déplacement d'un côté à l'autre) |

### ASSISTANCE POUR LES NOUVEAUX UTILISATEURS

Inutile d'être un pro pour faire des gestes impressionnants sur le terrain. Si vous découvrez *FIFA 14*, allez dans la section Commandes de l'option Paramètres pour activer l'assistance sur certains gestes. Les passes et les arrêts seront plus faciles et vous n'aurez pas à soigner le timing ou le placement. Dès que vous êtes prêt à corser un peu les choses, choisissez SEMI pour moins d'assistance ou MANUEL pour ne bénéficier d'aucune assistance sur vos actions.



# GESTES TECHNIQUES

**REMARQUE** : seuls les joueurs les plus talentueux peuvent réussir les gestes techniques les plus délicats.

## GESTES 1 ÉTOILE

|                            |                     |
|----------------------------|---------------------|
| Jongle (debout)            | LT (maintenir) + RB |
| Feinte de pied (à l'arrêt) | LB (maintenir)      |

## GESTES 2 ÉTOILES

|                                                |                     |
|------------------------------------------------|---------------------|
| Feinte de corps (gauche ou droite)             | Ⓢ/Ⓢ (petit coup)    |
| Passement de jambes (gauche ou droite)         | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ/Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ     |
| Passement de jambes inversé (gauche ou droite) | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ/Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ     |
| Râteau (gauche ou droite)                      | Ⓢ/Ⓢ (maintenir)     |
| Râteau arrière (debout)                        | RB + Ⓢ (petit coup) |

## GESTES 3 ÉTOILES

|                                          |                                               |
|------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| Talonnade                                | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                             |
| Pichenette vers le haut                  | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                          |
| Roulette (gauche ou droite)              | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ/Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ/<br>Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ |
| Feinte vers la gauche et départ à droite | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                                 |
| Feinte vers la droite et départ à gauche | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                                 |

## GESTES 4 ÉTOILES

|                                                             |                                               |
|-------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| Saut du crapaud (debout)                                    | Ⓢ (appuyer vite)                              |
| Râteau départ à gauche                                      | Ⓢ (maintenir), Ⓢ (maintenir)                  |
| Râteau départ à droite                                      | Ⓢ (maintenir), Ⓢ (maintenir)                  |
| Double talonnade                                            | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                             |
| Arc-en-ciel simple                                          | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                          |
| Arc-en-ciel avancé                                          | Ⓢ (petit coup), Ⓢ (maintenir), Ⓢ (petit coup) |
| Feinte à gauche et départ à droite                          | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                                 |
| Feinte à droite et départ à gauche                          | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                                 |
| Talonnade intérieur gauche (en courant)                     | Ⓢ, Ⓢ                                          |
| Talonnade intérieur droite (en courant)                     | Ⓢ, Ⓢ                                          |
| Louche au sol à gauche (debout)                             | Ⓢ, Ⓢ                                          |
| Louche au sol à droite (debout)                             | Ⓢ, Ⓢ                                          |
| Arrêt et changement de direction gauche/droite (en courant) | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)/Ⓢ, Ⓢ (petit coup)           |

## GESTES 5 ÉTOILES

|                                                      |                                         |
|------------------------------------------------------|-----------------------------------------|
| Flip flap                                            | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                           |
| Flip flap inversé                                    | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                           |
| Feinte râteau arrière et sortie à gauche (à l'arrêt) | Ⓢ + Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                 |
| Feinte râteau arrière et sortie à droite (à l'arrêt) | Ⓢ + Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                 |
| Hocus pocus                                          | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                        |
| Triple flip flap                                     | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ                     |
| Râteau et talonnade à gauche                         | Ⓢ (maintenir), Ⓢ (petit coup)           |
| Râteau et talonnade à droite                         | Ⓢ (maintenir), Ⓢ (petit coup)           |
| Râteaux rapides (à l'arrêt)                          | Ⓢ (maintenir)                           |
| Coup du sombrero (debout)                            | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                    |
| Changement de direction (gauche ou droite)           | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)/<br>Ⓢ, Ⓢ (petit coup) |
| Feinte de râteau à gauche (à l'arrêt)                | Ⓢ (maintenir), Ⓢ (petit coup)           |
| Feinte de râteau à droite (à l'arrêt)                | Ⓢ (maintenir), Ⓢ (petit coup)           |
| Feinte de coup du foulard (en trotinant)             | Ⓢ + X/Ⓢ, A + Ⓢ                          |
| Elastico gauche                                      | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                       |
| Elastico droite                                      | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)                       |

## JONGLES 5 ÉTOILES

|                                               |                                                   |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| Pichenette vers le haut sur les lacets        | Ⓢ + Ⓢ (maintenir)                                 |
| Coup du sombrero à l'envers                   | Ⓢ (maintenir)                                     |
| Coup du sombrero à gauche                     | Ⓢ (maintenir)                                     |
| Coup du sombrero à droite                     | Ⓢ (maintenir)                                     |
| Tour du monde                                 | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ/<br>Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ |
| Flip flap en l'air                            | Ⓢ, Ⓢ (petit coup)/Ⓢ, Ⓢ (petit coup)               |
| Pichenette vers le haut pour reprise de volée | Ⓢ (maintenir)                                     |
| Déviation du torse                            | Ⓢ, Ⓢ (maintenir), Ⓢ (triple appui bref)           |
| T. Autour du monde                            | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ (petit coup)            |

# CONFIGURATION

Lorsque vous lancez pour la première fois *FIFA 14*, choisissez les paramètres par défaut ou personnalisez les vôtres et sélectionnez votre club.

## PRÉPARATIFS DU MATCH

Avant de prendre la direction du terrain, vous pouvez personnaliser les paramètres de jeu depuis l'écran Paramètres. Choisissez la durée des matchs, le niveau de difficulté, les commentaires, l'équipe de l'IA et le ballon que vous utiliserez, entre autres. Vous pouvez également activer ou désactiver certaines règles comme les blessures et les hors-jeu en fonction du réalisme que vous voulez donner à vos matchs.

### ASTUCES CAMÉRA

Ne négligez pas les paramètres de la caméra dans le menu Paramètres de jeu ! Chaque type de match dispose d'une option de caméra personnalisable et vous pouvez choisir jusqu'à sept types de caméra. Cela vous permet de voir le terrain et de vivre chaque match depuis une perspective qui vous convient.

## SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

*FIFA 14* utilise une fonction qui sauvegarde automatiquement votre progression et vos paramètres les plus récents. N'éteignez pas votre ordinateur lorsque l'icône de sauvegarde automatique s'affiche, sinon vous perdrez toutes les informations non sauvegardées.

# MENU PRINCIPAL

## ACCUEIL

Cette section vous donne un accès rapide aux modes de jeu auxquels vous avez joué récemment. disputez directement un match en sélectionnant COUP D'ENVOI, composez votre équipe de rêve, débutez une Carrière ou consultez les dernières Infos et Alertes Football Club.

## JOUER

Foncez sur le terrain avec les nombreux modes de jeu disponibles dans *FIFA 14*, comme les modes en ligne et le mode Coup d'envoi qui utilise les stats réelles pour vous plonger au cœur de l'actualité du football. Vous pouvez accéder aux infos sur tous les modes de jeu mentionnés ci-dessous.

## FOOTBALL CLUB

EA SPORTS™ Football Club est votre lien avec tous vos amis qui jouent à *FIFA 14*. Ne ratez rien de leur activité grâce aux Alertes et aux Infos, comparez vos progressions pour essayer de les devancer dans les classements. Vous recevrez des mises à jour lorsque quelqu'un vous aura devancé !

Vous découvrirez de nouvelles fonctionnalités qui vous permettront d'offrir des éléments à débloquent du catalogue, d'accéder rapidement au statut de vos amis, d'envoyer des messages pour renforcer votre lien avec vos amis *FIFA 14*. Toutes ces options contribuent à faire d'EA SPORTS™ Football Club le réseau social de *FIFA 14*.

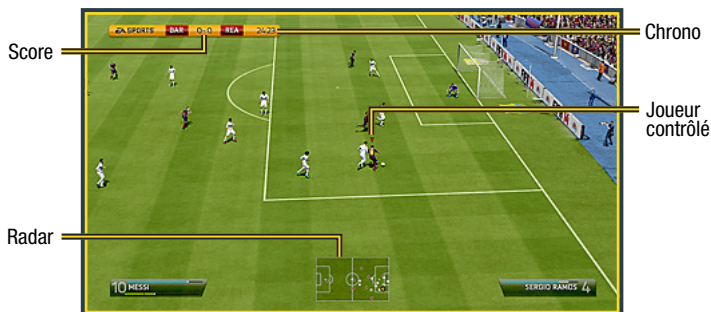
## PERSONNALISER

Accédez à l'écran de personnalisation pour régler les paramètres en match et en ligne, voir votre profil, modifier les équipes et les joueurs, parcourir la boutique *FIFA 14*, consulter le gestionnaire de ralentis, gérer le contenu généré en ligne par les utilisateurs et bien plus encore.

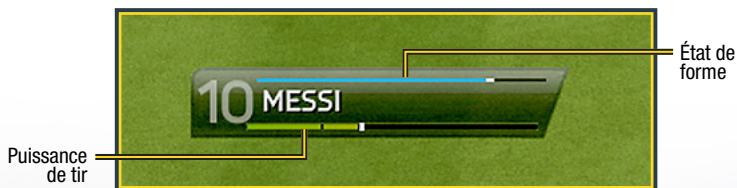
# JOUER À FIFA 14

Accédez à l'écran Jouer quand vous êtes prêt pour débiter votre carrière ou disputer un match rapide, entre autres. Vous pouvez également améliorer votre technique dans l'Arène d'entraînement ou grâce aux Jeux techniques.

## L'ÉCRAN DE JEU



## JAUGE DE FATIGUE



## REPLACEMENTS

Lorsque l'icône de remplacement s'affiche à côté du nom d'un joueur, il est judicieux de le faire sortir du terrain pour éviter que ses performances ne s'amenuisent en raison de sa fatigue. Vous pouvez également remplacer des joueurs de niveaux différents si la physionomie du match change et que vous devez modifier votre tactique.

## COUP D'ENVOI

Sélectionnez COUP D'ENVOI pour foncer sur le terrain et affronter un club ou une équipe nationale. Les dernières mises à jour sur les effectifs et les niveaux de forme nécessitent une connexion aux serveurs EA.

## TEMPS FORTS DE LA SEMAINE

Consultez les véritables Matches de la semaine à venir et choisissez-en un à disputer. Plus vous choisissez un niveau difficile, plus vous remporterez d'EXP. Les défis basés sur les matchs récents vous offrent l'opportunité de réécrire l'histoire. Vous devez être connecté à votre compte Origin et aux serveurs EA pour pouvoir disputer ces rencontres.

## JOUEURS EN FORME

Consultez les dernières mises à jour des véritables joueurs en forme.

## ÉQUIPES EN FORME

Consultez les notes mises à jour des véritables équipes.

## FIFA ULTIMATE TEAM

Créez votre équipe de rêve, affinez-la pour renforcer votre collectif et essayez d'atteindre le sommet des classements FIFA Ultimate Team (FUT). Choisissez des joueurs pour bâtir des équipes avec un fort collectif, achetez ou vendez des éléments 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7 sur le Marché des transferts et jouez dans différents modes de jeu en solo ou en ligne.

## DÉMARRAGE

Lorsque vous lancez pour la première fois Ultimate Team, vous apprendrez comment échanger et lier les joueurs pour améliorer le collectif avant de disputer un match de démarrage. À partir de là, vous pouvez commencer à créer votre propre équipe et à explorer le Marché des transferts, la boutique de packs et votre club.

## COLLECTIF

Le collectif est l'élément clé qui vous fera réussir dans Ultimate Team. Si vous disposez de stars dans votre équipe, vous pourrez briller sur le terrain, mais votre formation doit également disposer d'un bon collectif pour vous permettre de maximiser ses performances. Plus votre collectif est fort, plus votre équipe sera performante pendant les matchs. Vous aurez alors plus de chances de vous imposer.

La note du collectif de votre formation apparaît dans le coin supérieur droit lorsque vous visualisez votre équipe active. Placer les joueurs à leur poste de prédilection peut améliorer le collectif. Vous devez aussi encourager une correspondance entre les nationalités, les championnats et les clubs en reliant les joueurs pour que les liens entre eux soient verts (ceci indique un lien fort).

Échangez vos joueurs depuis l'écran de votre équipe active et ajoutez-en de nouveaux en provenance de votre club ou du Marché des transferts pour trouver le bon équilibre pour votre équipe !

## STYLES

Chaque joueur d'Ultimate Team dispose de son propre style. Cela a une incidence sur les aptitudes qui seront améliorées en fonction de la note « Collectif » du joueur. Des flèches apparaissent à côté des aptitudes affectées par un style. À mesure que vous essayez de renforcer votre collectif, elles passeront du blanc au vert.

Pour tirer le meilleur parti de votre équipe, vous pouvez appliquer de nouveaux styles pour modifier les aptitudes mais également votre tactique globale. Les effets perdurent sur un joueur jusqu'à ce qu'un nouveau style soit appliqué. Vous pouvez trouver ces styles dans les packs et sur le Marché des transferts.

## CONTRATS

Avant que vos joueurs puissent exceller sur le terrain, ils ont besoin de contrats pour pouvoir disputer des matchs. Lorsque vous visualisez votre équipe active, mettez un joueur en surbrillance et appuyez sur **X** pour accéder au menu Actions et sélectionnez **APPLIQUER CONSOMMABLE** pour lui appliquer un contrat. Orientez **Y** pour passer au statut afin de savoir combien de contrats il reste à chaque joueur.

Pour vous permettre de débiter sereinement, les joueurs de votre pack de démarrage s'accompagnent de contrats spéciaux longue durée (45 matchs). Tous les joueurs trouvés dans les packs commencent avec sept contrats. À chaque match disputé, une unité de contrat est retranchée de leur capital. Si un joueur figure dans vos remplaçants ou dans votre réserve mais qu'il ne rentre pas sur le terrain, il ne perdra pas de contrat à la suite de cette rencontre.

## MATCHS, COMPÉTITIONS ET SAISONS

Préparez votre équipe et raflez les récompenses dans les matchs, les compétitions et les saisons.

Les compétitions proposent toujours des matchs simples à élimination directe qui peuvent être disputés en ligne ou en solo. Remportez les rencontres pour gagner des crédits ou adjugez-vous le titre pour obtenir des trophées, des crédits et parfois même des packs.

Les Saisons se composent de 10 matchs, jouables en ligne ou en mode solo. Essayez d'aller jusqu'au bout pour remporter la saison ou être promu ! Dans ce mode, le système de promotion, de maintien et de relégation fait qu'une défaite n'est pas éliminatoire pour le reste de la saison. Vous aurez la possibilité de rebondir si vous avez été battu.

## MARCHÉ DES TRANSFERTS

C'est là que vous pouvez acheter, lister et vendre des éléments. Vous pourrez également y trouver de nouveaux joueurs pour renforcer la note globale de votre équipe et son collectif.

Si vous cherchez un nouveau joueur, utilisez les filtres de recherche comme la qualité, le poste, le style et le prix pour trouver rapidement le footballeur idéal pour étoffer votre équipe active.

### RECHERCHE PAR NOM

Si vous souhaitez chercher un joueur en particulier pour garnir votre équipe, utilisez la première option dans la Recherche de joueur pour saisir son prénom ou son nom. Vous pourrez ainsi sélectionner facilement le joueur que vous voulez en fonction des résultats de la recherche.

### RECHERCHE PAR ÉQUIPE

Pour la première fois sur le Marché des transferts, vous pouvez chercher un joueur directement depuis votre équipe active, le comparer à d'autres joueurs et soumettre une offre si vous le désirez. Mettez simplement le joueur en surbrillance dans l'écran de votre équipe active, appuyez sur **X** pour faire apparaître le menu Actions, sélectionnez ÉCHANGER JOUEUR puis RECHERCHE MARCHÉ DES TRANSFERTS.

## BOUTIQUE DE PACKS

Achetez des packs dans la boutique pour trouver de nouveaux joueurs pour votre équipe. Parfois, vous remporterez également des packs après avoir remporté des compétitions ou encore une récompense spéciale en fin de saison.

## MON CLUB

Une fois que vous aurez gagné de nouveaux joueurs sur le Marché des transferts et dans les packs que vous aurez achetés ou gagnés, vous aurez plus de joueurs qu'il n'en faut pour une équipe. La section Mon Club contient tous les joueurs ne figurant pas dans votre équipe actuelle ainsi que vos consommables et d'autres éléments.



## CLASSEMENTS

Au fur et à mesure que vous créez votre équipe de rêve, que vous disputez des compétitions et des saisons et que votre club s'étoffe, consultez les classements pour vous situer par rapport à vos amis ou au Top 100 international de FUT.

## CARRIÈRE

Dans ce mode, vous vous retrouverez dans la peau d'un footballeur professionnel, tout au long de sa carrière. Le mode Carrière comporte deux parties distinctes : celle de joueur et celle de manager. Commencez en tant que joueur et exercez les deux métiers ou commencez plus tard en tant que manager.

### CARRIÈRE DE JOUEUR

Créez votre propre joueur ou prenez en mains les destinées d'un footballeur professionnel et disputez différents championnats, coupes et compétitions continentales pour progresser avec pour ambition suprême d'être appelé en sélection nationale.

### CARRIÈRE DE MANAGER

Prenez en charge l'aspect financier de votre club préféré et gagnez la confiance du CA. Repérez de nouveaux joueurs, gérez votre budget et prenez des décisions importantes à propos de vos joueurs et de votre équipe pour essayer de faire triompher votre club.

### RÉSEAU DE RECRUTEMENT

En tant que manager, l'une de vos responsabilités est de repérer de nouveaux joueurs et le nouveau réseau de recrutement de *FIFA 14* est encore plus gratifiant que jamais. Envoyez des recruteurs dans différents pays pour étudier les championnats et donnez des instructions de recrutement pour trouver des joueurs répondant à vos critères. Vous pouvez également chercher les noms des joueurs précis que vous cherchez. Après avoir identifié plusieurs recrues potentielles, envoyez un recruteur pour les étudier et prenez la meilleure décision pour votre équipe.

## SAISONS

Découvrez le summum des parties en ligne avec classement grâce aux saisons. Au fur et à mesure des 10 matchs d'une saison, essayez de marquer suffisamment de points pour éviter la relégation et tentez de valider la montée dans la division supérieure, voire de décrocher le titre. Ce ne sera pas facile ! Les divisions supérieures sont plus relevées, alors préparez-vous à un défi de taille.

### SAISONS COOP

Pour la première fois, imposez-vous avec un ami dans votre équipe avec le mode Saisons. Les Saisons coop marquent une révolution dans le jeu en ligne puisqu'elles vous permettent de vous associer à un ami pour disputer des 2 contre 2 en ligne. Relevez le défi consistant à atteindre la Division 1 et remplissez votre salle des trophées !

## CLUBS PRO

Rejoignez ou créez un Club pro pour jouer aux côtés de vos amis et d'autres utilisateurs de FIFA 14 et disputez des 11 contre 11 en ligne.

Avec votre club, vous pouvez disputer 10 matchs par saison pour tenter d'être promu de division en division. Créez et faites progresser votre Pro en ligne en disputant des matchs Clubs ou libres et signez des exploits pour débloquer de meilleures aptitudes, des caractéristiques uniques, des célébrations et de nouveaux maillots. Le collectif est la clé si vous voulez marquer des buts, remporter des matchs et créer le meilleur joueur pro possible.

## AMICAUX EN LIGNE

Invitez un ami à disputer un match en ligne et suivez votre rivalité pour prouver qui est le meilleur sur le terrain dans des saisons de 5 matchs. Marquez le plus de points possible en 5 matchs pour remporter le trophée et poursuivez la compétition la saison suivante en remettant votre titre en jeu !

## JEUX TECHNIQUES

Améliorez votre technique en relevant des défis basés sur différentes actions comme les ballons piqués, les coups francs et les dribbles. Si vous parvenez à maîtriser ces compétences, vous débloquerez des Défis techniques pour essayer de devenir une légende dans chaque domaine. Comparez vos résultats à ceux de vos amis ou d'autres utilisateurs dans les classements pour obtenir une motivation supplémentaire et progresser dans les niveaux !

## COMPÉTITION

Disputez une compétition ou un championnat officiel ou créez votre propre épreuve et disputez des matchs pour voir qui remportera votre compétition fictive. Choisissez le nombre d'équipes participantes et fixez les règles et les rencontres pour affiner les épreuves.

Dès que vous aurez débuté, vous pourrez jouer les matchs ou les simuler. Un écran avec le calendrier, les statistiques collectives, le résultat des matchs, les records et l'arborescence de la compétition vous permettront de ne rien rater de son déroulement et de voir qui peut prétendre à la victoire finale.

## DEVIENS PRO

Jouez pour gagner et faire se lever la foule dans le mode Deviens pro. Ce mode vous permet de contrôler un joueur précis et de le faire évoluer sur le terrain avec une caméra à la 3e personne. Sélectionnez DEVIENS PRO : JOUEUR ou DEVIENS PRO : GARDIEN à partir de l'écran Jouer > Plus pour commencer.

**REMARQUE :** la caméra à la 3e personne est disponible uniquement si vous incarnez un seul joueur dans les modes Deviens pro. Lorsque vous jouez avec vos amis, la caméra Deviens pro normale est utilisée.

## COMMANDES DEVIENS PRO

Si vous voulez jouer comme un pro, vous devez penser comme un pro. Lorsque votre équipe attaque, déclenchez vos appels de balle et demandez le ballon au bon moment. En défense, soignez votre placement pour contrecarrer les offensives de votre adversaire. Le football est avant tout un sport collectif et une bonne communication avec vos partenaires est la clé du succès. Quel que soit votre positionnement sur le terrain, veillez à bien utiliser les commandes suivantes pour augmenter vos chances de victoire.

|                                                     |          |
|-----------------------------------------------------|----------|
| <b>Demande de passe/centre</b>                      | <b>A</b> |
| <b>Demander ou suggérer une passe en profondeur</b> | <b>Y</b> |
| <b>Suggérer une frappe</b>                          | <b>B</b> |

## INDICATEURS

Le mode Deviens pro permet de relever de nombreux défis, comme les vrais joueurs. Utilisez les indicateurs à votre disposition pour veiller à votre bon placement sur le terrain.



### PLACEMENT

Il est important de toujours savoir où se placer sur le terrain, quel que soit votre poste. Pour améliorer votre sens du placement, suivez les flèches. Elles ne disparaîtront que lorsque vous serez bien placé, au bon moment.



### HORS-JEU

Pour être sûr que l'arbitre assistant ne va pas mettre un terme à vos actions, surveillez bien son drapeau. Lorsque vous êtes hors-jeu, l'icône d'un drapeau apparaît. Pour éviter d'être signalé hors-jeu (et de perdre de précieux points d'expérience), replacez-vous vite derrière le dernier défenseur.




### MARQUAGE






Les buts encaissés s'expliquent souvent par un marquage trop laxiste. Faites en sorte de ne pas laisser les joueurs adverses libres de faire ce qu'ils veulent. Un cercle rouge apparaît sous les joueurs disposant de trop d'espace et qu'il faudrait marquer de plus près. Rapprochez-vous de ces joueurs sans attendre !

## COMMANDES DEVIENS GARDIEN











Le gardien est l'un des joueurs les plus importants sur le terrain. Dans le mode Deviens gardien, vous prenez le contrôle du portier et vous devez protéger vos cages ! Soignez votre placement, effectuez des arrêts, interceptez les centres et relancez le jeu dans les pieds de vos partenaires. Restez concentré ! La moindre erreur peut être fatale.

**REMARQUE** : il existe deux types de caméra dans ce mode. L'une vous permet de suivre le ballon pendant le déroulement des actions. L'autre est focalisée sur le gardien et sert à vous préparer face aux attaques adverses. Appuyez sur  pour passer de l'une à l'autre afin de conserver un bon placement sur le terrain.

### ATTAQUE SANS LE BALLON

|                                  |                                                                                   |
|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| Demander ou suggérer une passe   |  |
| Suggérer une passe en profondeur |  |
| Suggérer un centre               |  |
| Suggérer une frappe              |  |
| Changer de caméra                |  |

### DÉFENSE DANS SA SURFACE

|                               |                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Plongeon                      |  (maintenir)/  (en mouvement) |
| Placement automatique         |  (maintenir)                                                                                                   |
| Mouvement lent face au ballon |  +                            |
| Sortie/dégagement au poing    |  (maintenir)                                                                                                   |
| Plongeon dans les pieds       |                                                                                                                |
| Anticiper un arrêt            |                                                                                                                |
| Contenir avec 2e défenseur    |  (maintenir)                                                                                                   |
| Changer de caméra             |                                                                                                                |

## ARÈNE EA SPORTS™

Ici, vous pourrez travailler votre technique sur le terrain en disputant des matchs en ligne pour remporter des prix.

## FACE-À-FACE

Affrontez un autre joueur de *FIFA 14* et livrez un 1 contre 1 via votre compte Origin et les serveurs EA. Même si ces matchs sont sans classement, ils constituent une bonne manière de se tester face à un autre joueur.

## SALONS MATCH

Sélectionnez SALONS MATCH pour trouver des matchs en ligne via votre compte Origin et les serveurs EA. Vous pouvez choisir de disputer des matchs avec ou sans classement.

## ARÈNE

Dans la section Plus de l'écran Jouer, sélectionnez ARÈNE pour travailler vos dribbles et vos frappes de balle face au gardien, vos coups de pied arrêtés ou créez vos propres appels de balle et votre tactique.

## CENTRE DE CRÉATION


Allez sur Internet à l'adresse [www.easportsfootballclub.fr](http://www.easportsfootballclub.fr) pour créer vos propres joueurs et l'équipe de vos rêves. Choisissez l'apparence de votre joueur, ses accessoires, ses aptitudes et créez une équipe avec son propre écusson et ses propres maillots. Vous pouvez également gérer les dispositifs et la tactique de votre équipe directement depuis Internet.

Partagez vos créations avec vos amis et téléchargez votre contenu favori sur votre compte Origin afin de pouvoir l'utiliser dans des compétitions, des matchs Coup d'envoi et en ligne. Les joueurs créés sont également accessibles dans l'Arène et en mode Carrière.

## PROFIL *FIFA 14*

Sélectionnez PROFIL depuis l'écran PERSONNALISER pour voir votre profil *FIFA 14*. À partir de là, vous pouvez charger une carrière, gérer vos équipes ou charger une compétition.

## GESTIONNAIRE DE RALENTIS

Le Gestionnaire de ralentis vous permet de voir les meilleures actions des matchs en ligne et hors ligne. Pour préparer les images afin de les voir plus tard dans le Gestionnaire de ralentis, appuyez sur  pendant un match pour afficher le menu Pause puis sélectionnez RALENTI pour commencer à modifier les images récentes de votre match en cours. Sauvegardez jusqu'à 50 moments forts dans le Gestionnaire de ralentis et publiez vos favoris pour les partager avec vos amis à l'adresse [www.easportsfootballclub.fr](http://www.easportsfootballclub.fr).

## BONUS EA SPORTS™

Les émotions sont encore plus fortes lorsque les acclamations, les chants et la musique viennent compléter vos matchs. Définissez les acclamations en cas de victoire de votre équipe favorite ou les chants pour une équipe rivale ainsi que d'autres habillages sonores personnalisés pour différents événements. Vous pouvez également parcourir la musique et sélectionner les chansons pour créer votre propre bande-son pour *FIFA 14* avec EA SPORTS™ Trax, ou encore voir l'équipe talentueuse qui se cache derrière ce jeu en consultant le générique.

## GESTION D'ÉQUIPE

Avant de vous précipiter sur le terrain, sélectionnez MODIFIER ÉQUIPES puis GESTION D'ÉQUIPE depuis l'écran PERSONNALISER pour vous assurer que votre équipe est suffisamment performante. Visualisez et modifiez votre onze de départ, désignez les tireurs sur coups de pied arrêtés, modifiez votre dispositif et choisissez parmi une douzaine de styles de jeu. Ce menu est également disponible avant chaque match dans tous les modes, sauf Carrière joueur.