



FIFA 18

FIFA®
OFFICIAL
LICENSED
PRODUCT

Emirates

CONTENIDO

05 CONTROLES COMPLETOS

14 ESTE AÑO, EN FIFA...

15 INICIO DEL JUEGO

16 CÓMO JUGAR

18 EL CAMINO

19 FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

23 PARTIDO RÁPIDO

23 CARRERA

25 JUEGOS DE HABILIDAD

25 ONLINE

FIFA 18 para PC te permite jugar con una gran variedad de dispositivos de control. Para disfrutar de la mejor experiencia de juego posible, te recomendamos usar el mando inalámbrico Xbox One. Los controles incluidos en este manual están pensados para utilizarse en un mando inalámbrico Xbox One. Si utilizas un mando diferente recuerda que, en el FIFA Launcher (el programa que te permite ejecutar y configurar FIFA), si seleccionas AJUSTES DEL JUEGO > ICONOS DE BOTONES, podrás elegir entre los estilos de iconos **X**, **Y**, **A**, **B** y los numéricos. Si te gusta jugar con el teclado o con teclado y ratón, *FIFA 18* para PC también te permite usar los iconos/teclas del teclado durante el juego. Podrás elegir este método de control cuando se inicie el juego y aparezca "Pulsa START o ESPACIO" en la pantalla. Este será tu dispositivo de control predeterminado. Si tienes un mando inalámbrico Xbox One, pulsa el Botón **Menú** y podrás ver los iconos de botones que has elegido anteriormente en el FIFA Launcher. Si pulsas la **BARRA ESPACIADORA** en esta pantalla, verás siempre los iconos del teclado.

Cuando modifiques las asignaciones de control en el juego, recuerda que el dispositivo con el que hayas entrado en las pantallas de Ajustes del mando será el dispositivo que podrás usar para ajustar las asignaciones de control que decidas. Por ejemplo, en el caso de que hubieras seleccionado un mando de juego como dispositivo predeterminado, si pulsas **INTRO** para entrar en Ajustes del mando, verás las siguientes pantallas con los ajustes del control del teclado y el ratón. También puedes seleccionar Teclado + Ratón o Solo teclado como dispositivo de control en la pantalla Ajustes del mando.

CONTROLES DE TECLADO + RATÓN

En *FIFA 18* tienes la posibilidad de usar el teclado y el ratón para jugar. Este diseño permite a los jugadores que prefieren el teclado disfrutar de determinadas características del juego, como realizar filigranas, apuntar a los espacios vacíos para mandar balones al hueco, crear desmarques para los compañeros y realizar marcajes individuales en defensa.

NOTA: esta es la configuración Clásica predeterminada. También puedes elegir entre configuración Alternativa y de Dos botones. Puedes personalizar la asignación de teclas a las Acciones seleccionando la tecla que quieres modificar y pulsando **INTRO**. No obstante, los siguientes botones de teclado y ratón son inamovibles y no se pueden cambiar: clic izquierdo, clic derecho, rueda de ratón, ratón y **R**.

| OFENSIVA | |
|-----------------------------|--|
| Pase al hueco | A |
| Pase alto/Centro/Cabezazo | S |
| Disparo/Volea/Cabezazo | Clic con el botón izquierdo |
| Pase corto/Cabezazo | Clic con el botón derecho |
| Movimiento del jugador | Ratón |
| Control del ritmo | Ratón (mueve el cursor cerca del jugador controlado) |
| Esprintar | Ratón (mueve el cursor lejos del jugador controlado) |
| Desmarque del compañero | R + ratón (apunta con el cursor hacia un compañero, mantén pulsado R y mueve el cursor hacia el recorrido que quieras) |
| Desmarque/Modificador | Mayús izquierdo |
| Tiro de calidad/Modificador | D |
| Tácticas | Flecha arriba |
| Mentalidad | Flecha izquierda/flecha derecha |
| Tácticas personalizadas | Flecha abajo |
| Filigranas | Rueda del ratón |
| Pausa | ESC |
| Ayuda | F |

DEFENSA

| | |
|-----------------------------------|--|
| Bregar | Ratón (mueve el cursor cerca del jugador controlado) |
| Esprintar | Ratón (mueve el cursor lejos del jugador controlado) |
| Cambiar jugador | Mayús izquierdo |
| Marcaje individual | R + ratón (apunta con el cursor al rival) |
| Entrada (empujar o tirar) | Clic con el botón izquierdo |
| Marcar | Clic con el botón derecho |
| Marcar con compañero | D |
| Entrada agresiva | S |
| Salida del portero | A (mantener) |
| Tácticas | Flecha arriba |
| Mentalidad | Flecha izquierda/flecha derecha |
| Tácticas personalizadas | Flecha abajo |
| Pausa | ESC |
| Ayuda/Controlar al portero | F |

CONTROLES COMPLETOS

NOTA: Los controles indicados en este manual corresponden a la configuración Clásica.

MOVIMIENTO

| | |
|-----------------------------|------------|
| Mover jugador | |
| Primer toque/Autopase | + |
| Esprintar | (mantener) |
| Parar y encarar la portería | (soltar) + |
| Protegerse/Bregar | (mantener) |
| Encarar para regatear | + |
| Filigranas | |
| Controlar el balón | (soltar) + |

ATAQUE (SENCILLO)

| | |
|---------------------------|------------------------|
| Pase corto/Cabezazo | |
| Pase alto/Centro/Cabezazo | |
| Pase al hueco | |
| Disparo/Volea/Cabezazo | |
| Fintas pequeñas sin tocar | |
| Vaselina | + |
| Tiro de calidad | + |
| Tiro raso/Cabezazo picado | + (pulsar brevemente) |
| Amagar tiro | , |
| Amagar pase | , |

ATAQUE (AVANZADO)

| | |
|---------------------------------|------------------------|
| Proteger el balón (al regatear) | |
| Pase al hueco elevado | + |
| Pase entre líneas elevado | + + |
| Pase alto potente/Centro | + |
| Pase alto bombeado/Centro | + |
| Centro raso | + (pulsar brevemente) |
| Pedir apoyo | (pulsar) |
| Amagar recepción de pase | (mantener) |
| Cancelar | + |
| Pase con clase | + |
| Tiro con clase | + |
| Pase raso potente | + |
| Pase entre líneas | + |
| Dejar correr el balón | + (primera vez) |
| Regate lento | + |

TÁCTICAS

| | |
|---------------------------|---|
| Trampa del fuera de juego | , |
| Presión de equipo | , |
| Cambiar de banda | , |
| Defensa central ataca | , |
| Contraataque | , |
| Presión intensa | , |
| Posesión | , |
| Balones largos | , |
| Cambiar de mentalidad | / |
| Sustituciones rápidas | |

DEFENSA

| | |
|--|------------|
| Cambiar jugador | |
| Cambiar jugador (manual) | |
| Entrada/Empujar o tirar (al perseguir) | |
| Tirar y agarrar (al perseguir) | (mantener) |
| Entrada agresiva | |
| Despeje | |
| Entrada física/Empujar/Tirar/Bregar | (mantener) |
| Marcar | (mantener) |
| Marcar con compañero | (mantener) |
| Bregar en carrera | + |
| Levantarse rápido (tras entrada agresiva) | |
| Entrada dura | (mantener) |

PORTERO

| | |
|---------------------------|--------------------|
| Saque en largo | / |
| Saque/Pase en corto | |
| Salida/Soltar balón | |
| Controlar portero | Botón Vista |
| Saque potente con la mano | + |
| Saque potente con el pie | + |
| Cubrir segundo palo | (mantener) |

JUGADAS ENSAYADAS: LANZAMIENTO DE FALTAS

| | |
|----------------------------------|---------|
| Ajustar posición de inicio | Ⓢ |
| Pase raso | A |
| Pase alto/Centro | X |
| Tiro con efecto | B |
| Tiro potente | LB + B |
| Salto de la barrera | Y |
| Salir de la barrera | A |
| Mover barrera | LT / RT |
| Adelantar barrera | RB |
| Dar efecto durante la carrerilla | Ⓢ |
| Seleccionar lanzador | RT |
| Añadir lanzador | RB / LT |

JUGADAS ENSAYADAS: LANZAMIENTO DE FALTAS (AVANZADO)

| | |
|-----------------------------------|-----------|
| Pedir 2.º lanzador | LT |
| Tiro con efecto con 2.º lanzador | LT + B |
| Dejada para 2.º lanzador | LT + A |
| Pase bombeado de 2.º lanzador | LT + X |
| Amago con 2.º lanzador | LT + B, A |
| Pedir 3.er lanzador | RB |
| Tiro con efecto con 3.er lanzador | RB + B |
| Amago con 3.er lanzador | RB + B, A |

JUGADAS ENSAYADAS: CÓRNER Y SAQUES DE BANDA

| | |
|--|-------|
| Córners (globo) | X |
| Córners (pase) | A |
| Cambiar jugador | LB |
| Apuntar saque | ↑ |
| Dar potencia al golpeo | X |
| Llamar a un compañero | LT |
| Movimientos pegado a la línea | ↑ |
| Saque en corto | A |
| Saque en corto (manual) | Y |
| Saque en largo | X |
| Mover receptor de saque de banda | ↑ |
| Amago de saque | X + A |
| Activar/Desactivar indicador de puntería | ⤴ |

JUGADAS ENSAYADAS: PENALTIS

| | |
|--|--------------------------|
| Tirar | B |
| Apuntar | ↑ |
| Ajustar posición | ⊕ |
| Paradiña/Carrera lenta | LT |
| Esprintar | RT |
| Activar/Desactivar indicador de puntería | ⤴ |
| Seleccionar lanzador | RT |
| Tiro de calidad | RB + B |
| Vaselina | LB + B |
| Palomita | ⊕ |
| Mover portero de lado a lado | ⊕ (mover de lado a lado) |
| Gestos del portero | X/Y/B/A |

CONVIÉRTETE EN PRO: JUGADOR (ATAQUE SIN BALÓN)

| | |
|------------------------------------|-------------|
| Pedir pase | A |
| Pedir pase raso potente | RB + A |
| Pedir pase al hueco | Y |
| Pedir pase entre líneas | RB + Y |
| Pedir pase al hueco elevado | LB + Y |
| Pedir pase al hueco lejano elevado | LB + RB + Y |
| Pedir centro | X |
| Pedir centro raso | RB + X |
| Pedir centro alto | LB + X |
| Sugerir tiro | B |

CONVIÉRTETE EN PRO: PORTERO (ATAQUE SIN BALÓN)

| | |
|----------------------------|-------------|
| Pedir o sugerir pase | A |
| Sugerir pase al hueco | Y |
| Sugerir centro | X |
| Sugerir tiro | B |
| Cambiar objetivo de cámara | Botón Vista |

CONVIÉRTETE EN PRO: PORTERO (DEFENSA DE ÁREA)



| | |
|----------------------------|---------------|
| Palomita | R |
| Posicionamiento automático | LB (mantener) |
| Marcar con 2.º defensa | RB (mantener) |
| Cambiar objetivo de cámara | Botón Vista |

FILIGRANAS

NOTA: Solo los jugadores más habilidosos pueden realizar los movimientos más complicados.







FILIGRANAS DE 1 ESTRELLA







Malabarismo con balón (estático)



 (mantener) + 

FILIGRANAS DE 2 ESTRELLAS

Finta del cuerpo (izquierda o derecha)  /  (toque)

Bicicleta (izquierda o derecha)  ,  ,  /  ,  , 




Bicicleta inversa (izquierda o derecha)  ,  ,  /  ,  , 

Arrastre de balón (izquierda o derecha)  /  (mantener)

Arrastrar atrás  +  (toque)






FILIGRANAS DE 3 ESTRELLAS

Toque de tacón  ,  (toque)

Toque arriba  ,  ,  (toque)

Ruleta (izquierda o derecha)  ,  ,  ,  ,  ,  /  ,  ,  ,  ,  , 

Amagar a la izquierda y salir por la derecha  ,  ,  ,  , 

Amagar a la derecha y salir por la izquierda  ,  ,  ,  , 

FILIGRANAS DE 4 ESTRELLAS

| | |
|--|------------------------------------|
| Salto con balón (estático) | Ⓢ (pulsar) |
| Arrastre de balón con recorte a la izquierda (estático) | Ⓢ (mantener), Ⓢ (mantener) |
| Arrastre de balón con recorte a la derecha (estático) | Ⓢ (mantener), Ⓢ (mantener) |
| Toque de tacón a tacón | Ⓢ, Ⓢ (toque) |
| Sombbrero de espuela sencillo | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ (toque) |
| Sombbrero de espuela avanzado | Ⓢ (toque), Ⓢ (mantener), Ⓢ (toque) |
| Finta por la izquierda y salir por la derecha | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ |
| Finta por la derecha y salir por la izquierda | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ |
| Giro a la izquierda | Ⓢ, Ⓢ |
| Giro a la derecha | Ⓢ, Ⓢ |
| Parada y giro, izquierda/derecha (en carrera) | Ⓢ, Ⓢ (toque)/Ⓢ, Ⓢ (toque) |

FILIGRANAS DE 5 ESTRELLAS

| | |
|--|----------------------------|
| Elástica | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ |
| Elástica inversa | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ |
| Abracadabra | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ |
| Triple elástica | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ |
| Arrastre de balón y toque, izquierda (en carrera) | Ⓢ (mantener), Ⓢ (toque) |
| Arrastre de balón y toque, derecha (en carrera) | Ⓢ (mantener), Ⓢ (toque) |
| Arrastres de balón rápidos (estático) | Ⓢ (mantener) |
| Sombbrero | Ⓢ (mantener) |
| Toque de sombrero (estático) | Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ (toque) |
| Giro y efecto (izquierda o derecha) | Ⓢ, Ⓢ (toque)/Ⓢ, Ⓢ (toque) |
| Amago de envío a la izquierda (estático) | Ⓢ (mantener), Ⓢ (toque) |
| Amago de envío a la derecha (estático) | Ⓢ (mantener), Ⓢ (toque) |
| Amago de rabona (en carrera) | Ⓢ + X/B, A + Ⓢ |
| Arrastrar atrás y giro (izquierda o derecha) | Ⓢ, Ⓢ (toque)/Ⓢ, Ⓢ (toque) |

ESTE AÑO, EN FIFA...

Experimenta los momentos futbolísticos más emocionantes hasta la fecha en *FIFA 18* con el motor Frostbite™.

La autenticidad es lo fundamental en *FIFA 18*. Gracias a un sistema de animaciones totalmente nuevo (la tecnología de movimiento basada en jugadores reales), este es el *FIFA* con mayor capacidad de respuesta de la historia, por lo que el control de futbolistas como Cristiano Ronaldo y Raheem Sterling resulta muy parecido a sus actuaciones en la vida real. Con los nuevos estilos de equipos, cada oponente te supondrá un desafío único en cada partido y te enfrentarás al tiki-taka del Barcelona, a la altísima presión de la defensa del Bayern de Múnich o al contraataque del Leicester City. Gracias a la regionalización, cada estadio es un mundo aparte. Ahora podrás experimentar las noches frías y lluviosas de Stoke o ver los carteles estrechos y los brincos de la hinchada en La Bombonera.

¡El Camino continúa en *FIFA 18*! Ponte una vez más en la piel de Alex Hunter y continúa su meteórica ascensión al estrellato futbolístico. Toma decisiones trascendentales para su carrera, modela su personalidad y decide su futuro mientras disfrutas de la segunda parte de este rompedor modo historia.

También hemos incorporado las Squad Battles y añadido objetivos y cánticos a FUT para que sea más emocionante que nunca. Además, el juego de este año también cuenta con nuevas opciones online, gráficos mejorados, componentes de retransmisión adicionales y mejoras en los comentarios y el público.

INICIO DEL JUEGO

SALTA AL CAMPO

Prepárate para vivir los partidos de fútbol más realistas con *FIFA 18*.

La primera vez que inicies el juego, te pondrás en la piel de Cristiano Ronaldo en el Real Madrid para intentar ganar el derbi madrileño. Durante este encuentro, el nivel de dificultad se ajustará automáticamente para ayudar a determinar tu nivel de habilidad en *FIFA 18*.

FIFA TRAINER PARA NUEVOS JUGADORES

Si eres nuevo en *FIFA 18*, prueba FIFA Trainer. Con las indicaciones en pantalla aprenderás rápidamente los fundamentos para pasar, realizar entradas, centrar y disparar.

Si quieres salir del Partido de Introducción, pulsa el botón **Vista** para acceder al menú de pausa del juego y luego selecciona SALIR DEL PARTIDO.

Si sales del Partido de introducción pero eres nuevo en el juego, no se te sugerirá un nivel de dificultad. Volverás a encontrar esta opción tras tu primer Partido rápido contra jugadores con IA adaptativa.

Si completas el Partido de introducción como un nuevo jugador, o si ya has jugado anteriormente y traes tus datos de anteriores juegos de *FIFA*, el juego te sugerirá un nivel de dificultad adecuado para ti, y se te pedirá que elijas tu club favorito antes de entrar en el menú principal de *FIFA 18*.

ELIGE TU CLUB, DIFICULTAD Y AJUSTES DEL MANDO

Cuando inicies sesión en los servidores de EA, podrás seleccionar tu equipo favorito, la dificultad y los ajustes del mando. El escudo de tu club favorito aparecerá al lado de tu nombre en EA SPORTS™ Football Club, para que todos tus amigos que jueguen a *FIFA 18* sepan a qué equipo apoyas.

CONECTA CON EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Permanece conectado con tu equipo favorito en *FIFA 18*. Si decides conectar con tu equipo favorito mediante EA SPORTS Football Club, tendrás acceso a las noticias y las promociones del club.

CONSIGUE RECOMPENSAS POR TU EXPERIENCIA PASADA EN *FIFA*

Tu nivel, EXP y créditos (CFC) de EA SPORTS Football Club de versiones anteriores de *FIFA* se transferirán a *FIFA 18*. También recibirás recompensas por tu progreso en algunos modos de *FIFA 17*, como Ultimate Team, el modo Carrera y Temporadas online.


CÓMO JUGAR

MENÚ PRINCIPAL

- Inicio** Accede rápidamente a los últimos modos de juego que hayas jugado, además de a las últimas novedades de *FIFA*.
- Jugar** Explora los modos de juego disponibles en *FIFA 18*, como El Camino, Carrera, Torneos y Ultimate Team.
- Online** Lánzate a los modos online: Temporadas, Clubes Pro y Amistosos online.
- Personalizar** Adapta a tu gusto tu experiencia con *FIFA 18* aquí. Modifica los ajustes, consulta los controles, edita tus equipos y personaliza hasta tu lista de reproducción musical con EA SPORTS™ Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

A lo largo del juego puedes acceder a EA SPORTS Football Club (EASFC) desde el widget situado en la esquina superior derecha de la pantalla. El widget de EASFC muestra tu nivel de Football Club actual, tu EXP y tus Créditos de Football Club (CFC). Utiliza los CFC para comprar artículos del catálogo de EASFC o enviar regalos a tus amigos. EASFC necesita conectarse a los servidores de EA.

Pulsa  para acceder.

PANTALLA DE JUEGO



PREPARATIVOS DEL PARTIDO

Antes de saltar al campo, puedes personalizar las opciones de juego en la pantalla Ajustes. Elige la duración de las mitades de los partidos, el nivel de dificultad, las condiciones de los partidos y el balón que usarás, entre otros muchos detalles. También puedes activar y desactivar reglas, como las lesiones y los fueros de juego, en función de lo realistas que quieres que sean los partidos.

CONSEJOS DE CÁMARA

No olvides los ajustes de cámara en el menú Ajustes de juego. Cada tipo de partido tiene una opción de cámara personalizable, con hasta nueve cámaras para elegir. Esto te permitirá ver el campo y vivir cada partido desde la perspectiva que más te guste.

Dirección del equipo

Aquí configurarás tu equipo para que esté listo para el siguiente partido. Crea tu plantilla, ajusta las formaciones, asigna puestos y gestiona las tácticas. Puedes guardar varios sistemas de juego, lo que te permitirá seleccionar rápidamente la configuración adecuada para explotar los puntos débiles de tu rival o reservar a tus jugadores estrella para los próximos partidos.

GUARDADO Y CARGA

FIFA 18 utiliza una característica de autoguardado que guarda tu progreso y tus ajustes más recientes de modo automático. No apagues el PC mientras se muestre el icono de autoguardado o perderás toda la información que no hayas guardado.

EL CAMINO

El aclamado modo historia de EA SPORTS regresa en *FIFA 18* y te permite experimentar de nuevo la parte más dramática del fútbol, dentro y fuera del campo, en la piel de la joven promesa Alex Hunter. Retoma El Camino con las nuevas opciones de personalización de jugadores, un elenco repleto de estrellas y decisiones trascendentales que determinarán cómo evolucionará la emergente carrera de Alex. Viaja por el mundo del fútbol con Hunter, que en su camino visitará escenarios tan variopintos como Brasil durante sus vacaciones o Los Ángeles en su gira de pretemporada.

¿Tienes un amigo al que le gustaría unirse a la acción? Juega a El Camino en equipo a través del modo multijugador local y vivid juntos la acción sobre el terreno de juego.

DEJA TU HUELLA

El Camino se centra en mostrar cómo se vive el sueño de convertirse en una estrella del fútbol, y confunde la línea entre el mundo del fútbol real y virtual. Entrena, juega partidos y toma decisiones que determinarán en quién se convertirá Alex Hunter.

Las escenas cinemáticas cuentan la historia de la aventura futbolística de Alex, tanto sus nuevas experiencias en países lejanos como los retos a los que tendrá que enfrentarse durante el camino. En muchas de las escenas podrás escoger opciones de diálogo que serán importantes para determinar la confianza y la personalidad de Alex.

Su carrera tendrá altibajos. Cada decisión que tomes (en entrevistas, en partidos y en su vida fuera del campo), dará forma al futbolista en el que se convertirá.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

¡Vuelve FIFA Ultimate Team! Crea tu equipo soñado, compite en distintos modos online y para un jugador, compra jugadores para crear plantillas con una química elevada y métete de lleno en la atmósfera del partido con miles de cánticos reales. Encuentra jugadores en sobres o compra y vende artículos en el Mercado de transferibles en directo para formar tu Ultimate Team.

SQUAD BATTLES

En las Squad Battles, juegas para obtener un puesto en el marcador semanal. Varias veces al día, encontrarás nuevas listas de oponentes a los que enfrentarte creados por jugadores reales de todo el mundo. Al final de la competición recibirás premios según tu clasificación final: cuánto más arriba estés en la clasificación, mejor será tu premio.

Si quieres mejorar tu puntuación general, la plantilla destacada podrá echarte una mano. Las plantillas destacadas son equipos confeccionados por miembros populares de la comunidad de FUT, e incluso por futbolistas y clubes. Si logras vencer a la plantilla destacada, conseguirás una cantidad fija de puntos sin importar el nivel de dificultad en el que juegues.

OBJETIVOS

Pon a prueba tu habilidad y gana recompensas completando objetivos. Realiza traspasos, pon tu plantilla a punto y completa objetivos en el campo para ganar monedas, sobres y otras recompensas del juego. Tus objetivos diarios se actualizarán todos los días y recibirás nuevos objetivos que tendrás que completar. Muchos de estos retos se pueden completar directamente en las aplicaciones web y complementaria. ¡Compruébalos todos los días para obtener más recompensas!

FUT 18 también incluye una serie de objetivos semanales. Estos requerirán más tiempo y esfuerzo que los objetivos diarios, ¡pero las recompensas también serán mayores! Habrá disponibles hasta 5 objetivos diarios cada día y 10 objetivos semanales cada semana, por lo que siempre tendrás algo nuevo que hacer en FUT 18.

DESAFÍOS DE CREACIÓN DE PLANTILLAS

En este modo podrás poner a prueba tus habilidades de creación de plantillas creando algunas que deberán cumplir unos requisitos específicos. Una vez cumplidos, podrás intercambiar tu plantilla por emocionantes recompensas.

Juega a los desafíos de creación de plantillas en tu sistema o llévatelos contigo en la aplicación complementaria de móvil para mejorar tu club.

FUT CHAMPIONS

FUT Champions te trae el nivel más alto de la competición cara a cara en FIFA Ultimate Team. Participa en torneos eliminatorios diarios para conseguir premios, entre los que se cuenta el acceso a la Jornada. En la Jornada, tendrás un tiempo limitado para competir contra otros jugadores clasificados y conseguir los mejores premios disponibles en FIFA Ultimate Team.

Hazte con una clasificación competitiva, gana premios y ve a por la gloria en FUT Champions.

MODO FUT DRAFT

El modo Draft constituye otra forma de jugar a FIFA Ultimate Team donde tienes la posibilidad de jugar con jugadores que no tienes. Tendrás la oportunidad de elegir entre una selección aleatoria de todos los jugadores disponibles en FUT, incluidos los jugadores En forma. Rellena cada posición para crear tu plantilla y participar en una competición con formato de cuatro rondas eliminatorias para un jugador o multijugador online.

Cuanto más lejos llegues en la competición, mayores serán las recompensas.

TEMPORADAS Y TEMPORADAS DE AMISTOSOS

Pon a prueba a tu equipo y consigue recompensas en Temporadas.

El modo Temporadas consta de 10 partidos, que pueden jugarse en competiciones para un jugador o multijugador online. ¡Gana los partidos necesarios para ascender o incluso ganar el título de liga! En este modo, el sistema de ascenso, permanencia y descenso significa que perder un partido no hace que tu equipo sea eliminado de la temporada, por lo que tienes la oportunidad de recuperarte de cualquier derrota. Consigue mayores recompensas a medida que vayas abriéndote camino desde la 10.ª División a la 1.ª: cuanto mayor sea tu clasificación, mayor será la recompensa.

Temporadas de amistosos te permite desafiar a tus amigos en un formato de temporada de cinco partidos. ¡Haz un seguimiento de tus resultados y otras estadísticas para presumir de ellos con tus amigos!

QUÍMICA

La química es fundamental para crear un equipo de Ultimate Team que te lleve al éxito. Aunque un equipo repleto de estrellas puede ayudarte a brillar en el campo, tu plantilla también debe poseer la química adecuada para que alcance su máximo rendimiento. Cuanto mayor sea tu química, mejor lo hará tu equipo en los partidos, lo que significa que tendrás más posibilidades de ganarlos.

Cuando veas tu plantilla activa, la valoración de química de tu equipo aparecerá en la esquina superior derecha. Coloca a los jugadores en sus posiciones preferidas y empareja la química de nacionalidad, liga y club de los jugadores para mejorar la valoración de tu equipo; las líneas verdes indican que los vínculos entre los jugadores son fuertes. Contar con el mánager adecuado y conseguir lealtad también te ayudará a mejorar la química.


Cambia a los jugadores en la pantalla Plantilla activa o añade otros nuevos de tu Club o del Mercado de transferibles hasta que encuentres el equilibrio ideal para tu equipo.

Estilos de química

Todos los jugadores de un Ultimate Team tienen un estilo de química. Combina estilos de química complementarios para mejorar todo lo posible la táctica general de tu equipo. Junto a los atributos que pueden verse afectados por estilos de química específicos aparecerán flechas, que irán del blanco al verde a medida que la química del jugador mejore.

Los estilos utilizados para mejorar los atributos de los jugadores estarán con ellos hasta que se aplique un nuevo estilo. Los estilos de química se pueden encontrar en sobres y en el Mercado de transferibles.


CONTRATOS

Para que los jugadores puedan demostrar lo que valen sobre el campo, necesitan contratos para jugar partidos. Cuando estés viendo tu plantilla activa, resalta un jugador, accede al menú Acciones y luego selecciona APLICAR CONSUMIBLE para aplicar un contrato a un jugador. Mueve  para cambiar a la vista de estado y ver la cantidad de contratos restantes de cada jugador. La característica Consumibles sugeridos puede mostrarte cuándo tienes que aplicar un contrato a un jugador.

Los jugadores que se encuentran en sobres empiezan con siete contratos. Para que tengas cierta ventaja, todos los jugadores de tu sobre inicial incluyen contratos especiales de larga duración (45 partidos). Cada partido jugado gasta un contrato, pero si un jugador está entre los suplentes o los reservas y no pisa el campo en todo el partido, no gastará ningún contrato por ese partido.

FORMA FÍSICA

Al jugar partidos con tu plantilla en FIFA Ultimate Team, tus jugadores se cansarán y sus niveles de forma empezarán a bajar. Los jugadores con bajo nivel de forma no rendirán de acuerdo con su potencial completo, y también tendrán riesgo de lesionarse en los partidos.

Cuando estés viendo tu plantilla activa, resalta un jugador, accede al menú Acciones y luego selecciona APLICAR CONSUMIBLE para aplicar un artículo de forma física. Mueve  para cambiar a la vista de estado y comprobar el nivel de forma de cada jugador. La característica Consumibles sugeridos puede mostrarte cuándo tienes que aplicar un artículo de forma física a un jugador.

Otra forma de recuperar el nivel de forma de un jugador es colocarlo en la sección de suplentes y reservas de tu plantilla. Si no se usan en un partido, esos jugadores recuperarán un poco de forma física.

NOTA: Los jugadores que aparecen en sobres comienzan con la forma física al máximo.

MERCADO DE TRANSFERIBLES

El Mercado de transferibles es el punto central para comprar, poner a la venta y vender artículos, así como para encontrar nuevos jugadores que aumenten la valoración general y la valoración de química de tu plantilla. Filtra los jugadores por nombre, nacionalidad, liga, club, calidad, posición, estilo de química o precio para encontrar fácilmente el futbolista ideal que complemente a tu plantilla activa.

PARTIDO RÁPIDO

Selecciona PARTIDO RÁPIDO en la pantalla Jugar para saltar directamente al césped y enfrentarte a cualquier club o selección nacional del juego. Match Day actualizará automáticamente los equipos con su última formación y alineación inicial, además de ajustar las valoraciones de los jugadores para reflejar sus últimas actuaciones. Match Day necesita conectarse a los servidores de EA.

CARRERA

Carrera es una experiencia de gran realismo que te permite desarrollar una carrera futbolística completa. Este modo se divide en dos áreas distintas: Mánager y Jugador.

CARRERA DE JUGADOR

Crea un jugador o controla a un único futbolista profesional con el que jugarás en ligas, copas y competiciones continentales para mejorar tus habilidades y llegar a representar a tu país en la selección nacional. Recibirás correos electrónicos en el juego del mánager del equipo y de la Junta directiva sobre sus expectativas, e incluso podrás entrenar a tu jugador con ejercicios sobre el campo para acelerar su desarrollo. También puedes optar por retirarte y continuar tu carrera como mánager.

CARRERA DE MÁNAGER

Controla las finanzas de tu club favorito y cumple con lo que te pida la Junta directiva. Busca jugadores con gran potencial, mantén felices a los jugadores, gestiona el presupuesto y toma decisiones sobre jugadores clave y sobre la plantilla mientras conduces a tu club hasta la cima. Si lo haces bien, podrás tener la oportunidad de dirigir una selección nacional y competir a nivel internacional, por ejemplo, en la Copa Mundial de la FIFA.

Una de las grandes novedades del modo este año es la negociación de traspasos interactiva. Ahora, como mánager recién nombrado, puedes participar en intensas negociaciones de traspasos y contratos con representantes y agentes de otros clubes en tiempo real. Si prefieres no estar presente en las conversaciones, puedes delegar las negociaciones en tu directiva desde el nuevo Centro de traspasos.

Los traspasos en *FIFA 18* también han alcanzado un mayor grado de profundidad con la introducción de primas y cláusulas como los beneficios por traspaso, las cláusulas de rescisión, etc.

Como mánager, tendrás que hacerte cargo de algunas cosas, como por ejemplo:

Gestión total del club

Como nuevo mánager, no solo serás responsable del éxito de tu equipo en el campo: también tendrás que trabajar con la junta directiva en diferentes ámbitos de la gestión de un club de fútbol. Tendrás objetivos a corto y largo plazo de categorías variadas, que incluirán objetivos financieros, extender la marca de tu club e incluso ampliar el programa de desarrollo de jóvenes. La importancia de las categorías variará dependiendo del club, así que asegúrate de prestar mucha atención a qué es lo más importante para el éxito del club desde la perspectiva de la Junta directiva.

Entrenamiento de jugadores

Entrenarás a los jugadores para asegurarte de que estén preparados el día del partido. Los diversos ejercicios abarcan todas las categorías para rendir al máximo en el campo. Controla los atributos entrenables con tu equipo, el progreso actual y el progreso potencial.

Red Global de Traspasos

Envía ojeadores a distintos países para observar sus ligas y establece Instrucciones del ojeador para encontrar jugadores que se adapten a tus criterios. Cuando hayas encontrado a posibles fichajes, asigna un ojeador para que los observe y toma la mejor decisión para tu equipo.





Sistemas de juego

Como entrenador, puedes crear varias plantillas para los partidos que te permitan enfrentarte a cualquier situación que se produzca en el terreno de juego. Puedes crear una plantilla para la liga, para la copa nacional o para una competición continental. Solo tienes que ir al panel Plantilla para cambiar el nombre de las plantillas y adaptarlos al estilo, y así te será más fácil recordar cómo se llaman cuando quieras usarlas.

JUEGOS DE HABILIDAD

Mejora tus habilidades futbolísticas al completar desafíos que pongan a prueba maniobras específicas, como vaselinas, lanzamientos de falta y regates. A medida que domines estas habilidades, desbloquearás desafíos de habilidad que te permitirán alcanzar el nivel de leyenda en cada una de estas áreas. Compárate con tus amigos y con otros jugadores en los marcadores para encontrar nuevas motivaciones mientras superas un nivel tras otro.

CAMPO DE ENTRENAMIENTO

En la pantalla Jugar, selecciona CAMPO DE ENTRENAMIENTO (en Juegos de habilidad) para perfeccionar tus habilidades de regate y disparo contra el portero, o entrena jugadas ensayadas pulsando , ,  o  mientras estés en el campo de entrenamiento. Incluso puedes escoger con quién jugar en la pantalla Jugar.

ONLINE

TEMPORADAS

El modo Temporadas ofrece partidas igualadas online y el modo de juego más competitivo. Mientras juegas los 10 partidos de cada temporada, intenta ganar puntos suficientes para evitar el descenso y conseguir el ascenso a la siguiente división, o incluso ganar el título de tu división. ¡Pero no será fácil! Las divisiones más altas son más complicadas y competitivas, y el ascenso está más caro, así que prepárate para un auténtico desafío futbolístico.

TEMPORADAS COOPERATIVAS

Forma equipo con un amigo en Temporadas cooperativas para derrotar a otros equipos en los 2 contra 2 online. Puedes tener varias temporadas diferentes en marcha para cada uno de tus amigos.

¿Has descendido esta temporada? ¡Ahora puedes echarle la culpa a tu amigo!

CLUBES PRO

Únete a un Club Pro o crea uno para jugar junto a tus amigos y otros jugadores de *FIFA 18* en partidos online.

Compite en 10 partidos por temporada con tu club y trata de ascender por las distintas divisiones de la liga. Crea tu Pro online compitiendo en partidos de Club o Partidos informales. El trabajo en equipo es clave si quieres marcar goles, ganar partidos y crear el mejor jugador Pro posible.

Los partidos informales son un gran modo de empezar a desarrollar a tu jugador. Cuando estés listo, busca un club en la pantalla Clubes recomendados, en la que se indica la gente que te sigue y a qué club pertenece. Además, podrás crear tu propio club e invitar a los contactos que sigues para que se unan a él.

Como mánager de un club, puedes acceder a la pantalla Traspasos para ver las invitaciones al club.

A medida que progresa tu Pro, consulta las estadísticas y progresos en Mi Pro.

AMISTOSOS ONLINE

Invita a un amigo a jugar un partido online y medid vuestra rivalidad en temporadas de cinco partidos para demostrar quién es más habilidoso en el campo: suma todos los puntos que puedas durante cinco partidos y levanta el trofeo. Y luego mantén la competición viva en una nueva temporada e intenta defender el título o arrebatárselo a tus amigos.