



FIFA 17



ÍNDICE

CONTROLOS COMPLETOS	5	FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)	18
ESTE ANO, NO FIFA	13	PONTAPÉ DE SAÍDA	21
COMEÇAR A JOGAR	14	CARREIRA	21
COMO JOGAR	15	JOGOS DE PERÍCIA	23
A CAMINHADA	17	ONLINE	23

O *FIFA 17* para PC permite-te jogar com uma série de dispositivos de controlo. Para usufruíres da melhor experiência, recomendamos a utilização do Comando sem fios Xbox One. Os controlos listados ao longo do manual partem do princípio que estás a usar um Comando sem fios Xbox One. Se estiveres a utilizar um controlador diferente, tem em atenção que na aplicação de Execução do FIFA, se seleccionares **DEFINIÇÕES DE JOGO > ÍCONES DE BOTÃO**, podes alternar entre o estilo de ícones numérico e **X, Y, A, B**. Se fores um jogador que utiliza o teclado ou o teclado e o rato, o *FIFA 17* para PC permite-te também visualizar os ícones/teclas do teclado no jogo. Isto fica definido quando executas o jogo e chegas ao ecrã que diz: "Prime **START** ou **BARRA DE ESPAÇOS**". Isto define o teu dispositivo de controlo predefinido. Se tiveres um Comando sem fios Xbox One e premires o botão **Menu** nesta altura, verás os ícones de botão que seleccionaste na Aplicação de Execução do FIFA previamente mencionada. Se premires a **BARRA DE ESPAÇOS** neste ecrã, verás os ícones de teclado representados ao longo de todo o jogo.

Ao editares o mapeamento de controlo no jogo, tem em atenção que seja qual for o dispositivo com que avanças para entrares nos ecrãs de Definições do Controlador esse será o dispositivo cujos mapeamentos de controlo o jogo te autoriza a ajustar. Por exemplo, podes ter definido o teu dispositivo predefinido como um comando mas se premires o **ENTER** para entrares nas Definições de Controlador, verás ecrãs relativos às definições de controlo com teclado e rato. Podes também alternar entre Teclado + Rato e Só Teclado como dispositivo de controlo no ecrã Definições de Controlador.

CONTROLOS TECLADO + RATO

No *FIFA 17* podes optar por usar o teclado e o rato ao jogar o jogo. Este design permite que os utilizadores de teclado experimentem outras funcionalidades de jogo, tais como movimentos técnicos, apontar para abrir espaço para passes em profundidade, criar trajetórias de desmarcação para colegas de equipa, e marcação homem-a-homem na defesa.

NOTA: Estes são os Controlos Clássicos predefinidos. Também estão disponíveis os controlos Alternativo e de dois botões. Podes personalizar mapeamentos de teclas personalizadas para Ações, selecionando a tecla que pretendes ajustar e premindo **ENTER**. No entanto, os botões de teclado e rato que se seguem estão codificados e não podem ser alterados: botão esquerdo do rato, botão direito do rato, roda do rato, rato, e **R**.

ATAQUE

Passes em profundidade	A
Passes longo/Cruzamento/Cabeceamento	S
Remate/Volley/Cabeceamento	botão esquerdo do rato
Passes curto/Cabeceamento	botão direito do rato
Movimento do jogador	rato
Controlo de ritmo	rato (move o cursor para perto do jogador controlado)
Sprintar	rato (move o cursor para mais longe do jogador controlado)
Desmarcação do colega	R + rato (apontar cursor para o colega, manter R , e mover cursor pelo percurso da desmarcação)
Desmarcação do jogador/Modificador	SHIFT esquerdo
Remate em jeito/Modificador	D
Táticas	seta para cima
Mentalidade	seta para a esquerda/seta para a direita
Táticas Personalizadas	seta para baixo
Movimentos técnicos	roda do rato
Pausa	ESC
Ajuda	F

DEFENDER

Usar o corpo	rato (move o cursor para perto do jogador controlado)
Sprintar	rato (move o cursor para mais longe do jogador controlado)
Trocar jogador	SHIFT esquerdo
Marcar um jogador	R + rato (apontar cursor para adversário)
Desarmar (empurrar ou puxar)	botão esquerdo do rato
Conter	botão direito do rato
Colega de equipa faz contenção	D
Entrada de carrinho	S
Saída com o GR	A (manter)
Táticas	seta para cima
Mentalidade	seta para a esquerda/seta para a direita
Táticas Personalizadas	seta para baixo
Pausa	ESC
Ajuda/Controlar o guarda-redes	F

CONTROLOS COMPLETOS

NOTA: Os controlos listados neste manual correspondem à configuração Clássica.

MOVIMENTO

Mover jogador	
Domínio de Bola/Toque para a Frente	+
Sprintar	(puxar e manter)
Parar e virar para a baliza	(libertar) +
Proteger/Usar o Corpo	(puxar e manter)
Drible virado para cima	+
Movimentos técnicos	
Parar a bola	(libertar) +

ATAQUE (SIMPLES)

Passe curto/Cabeceamento	
Passe longo/Cruzamento/Cabeceamento	
Passe em profundidade	
Remate/Volley/Cabeceamento	
Pequenas fintas sem tocar na bola	
Grandes fintas sem tocar na bola	+
Proteção Manual	+
Remate em chapéu	+
Remate em jeito	+
Remate rasteiro/Cabeceamento de cima para baixo	+ (tocar)
Simular remate	,
Simular passe	,

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola (ao driblar)	LT
Passo alto em profundidade	LB + Y
Passo alto em profundidade em jeito	RB + LB + Y
Passo alto	RB + X
Cruzamento baixo	X (toque duplo)
Cruzamento rasteiro	X (toque triplo)
Cruzamento antecipado	LB + X
Pedir apoio	RB (tocar)
Simular um passe	RB (manter)
Cancelar	LT + RT
Passo em estilo	LT + A
Remate em estilo	LT + B
Passo tenso pelo chão	RB + A
Passo em profundidade em jeito	RB + Y

TÁTICAS

Colocar em fora de jogo	⬆, ⬆
Pressão da equipa	⬆, ⬇
Trocar de alas	⬆, ⬅
DC apoia ataque	⬆, ⬇
Contra ataque	⬇, ⬆
Pressão alta	⬇, ⬇
Posse de bola	⬇, ⬅
Passo longo	⬇, ⬇
Mudar mentalidade	⬅/⬆

DEFENDER

Trocar jogador	LB
Trocar jogador (manual)	+
Desarme/Empurrar ou puxar (ao perseguir)	B
Puxar e agarrar (ao perseguir)	B (manter)
Entrada de carrinho	X
Alívio	B
Desarme Físico/Empurrar/Puxar/ Usar o Corpo	LT (puxar e manter)
Conter	A (manter)
Colega de equipa faz contenção	RB (manter)
Usar o corpo em corrida	LT + RT
Levantar rapidamente (após entrada de carrinho)	X

GUARDA-REDES

Chutar para a frente	B/X
Lançar/Passar	A
Saída/Largar a bola	Y
Mudar para GR	Botão Ver
Lançamento tenso	RB + A
Pontapé tenso	RB + X

LANCES DE BOLA PARADA – LIVRES

Ajustar posição	
Passe pelo chão	
Passe alto/Cruzamento	
Remate com efeito	
Remate em força	+
Fazer a barreira saltar	
Sair da barreira	
Mover barreira	/
Avançar com barreira	
Aplicar efeito durante a corrida de balanço	
Selecionar marcador	
Adicionar marcador	/

LANCES DE BOLA PARADA – LIVRES (AVANÇADO)

Chamar 2º marcador	
Remate em jeito com o 2º marcador	+
Assistência com passe com o 2º marcador	+
Assistência com passe picado com o 2º marcador	+
Passar a correr sobre a bola com o 2º marcador	+ ,
Chamar 3º marcador	
Remate em jeito com o 3º marcador	+
Passar a correr sobre a bola com o 3º marcador	+ ,

LANCES DE BOLA PARADA – CANTOS E LANÇAMENTOS

Cantos (cruzamento alto)	X
Cantos (passe)	A
Trocar jogador	LB
Apontar pontapé	↑
Aplicar potência do pontapé	X
Pedir apoio curto	LT
Movimento ao longo da linha	↑
Lançamento curto	A
Lançamento curto (manual)	Y
Lançamento longo	X
Mover recetor do lançamento	↑
Simular lançamento	X + A
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de pontaria	↻

LANCES DE BOLA PARADA – PENÁLTIS

Mover jogador	↑
Ajustar posição	↑
Paradinha/Corrida lenta	LT
Sprintar	RT
Aplicar potência do pontapé	B
Apontar	↑
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de pontaria	↻
Selecionar marcador	RT
Rematar	B
Remate em jeito	RB + B
Remate em chapéu	LB + B
Mergulhar com o guarda-redes	↑
Mover lateralmente o guarda-redes	↑ (mover lateralmente)
Gestos do guarda-redes	X/Y/B/A

JOGA COMO PRO: JOGADOR (ATACAR SEM BOLA)

Pedir Passe/Cruzamento	A
Pedir ou sugerir passe em profundidade	Y
Sugerir remate	B

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (ATACAR SEM BOLA)

Pedir ou sugerir um passe	A
Sugerir passe em profundidade	Y
Sugerir cruzamento	X
Sugerir remate	B
Alternar alvo da câmara	Botão Ver

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (DEFENDER DENTRO DA ÁREA)

Mergulhar	↓ / A
Posicionamento automático	LB (manter)
Movimento lento de frente para a bola	LT + ↓
Sair/Socar	Y (manter)
Mergulhar aos pés	X
Defesa em antecipação	B
Contenção do 2º defesa	RB (manter)
Alternar alvo da câmara	Botão Ver

MOVIMENTOS TÉCNICOS

NOTA: Apenas os jogadores mais dotados tecnicamente conseguem completar os movimentos mais difíceis.

MOVIMENTOS DE 1 ESTRELA

Toques na bola (parado)	(manter) +
Finta de pés (parado)	+ (manter)

MOVIMENTOS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo (esquerda ou direita)	/ (tocar)
Passar o pé sobre a bola (esquerda ou direita)	, , / , ,
Passar o pé sobre a bola invertido (esquerda ou direita)	, , / , ,
Puxar bola com pitons (esquerda ou direita)	/ (manter)
Puxar para trás (parado)	+ (tocar)

MOVIMENTOS DE 3 ESTRELAS

Levantar com o calcanhar	, (tocar)
Levantar a bola	, , (tocar)
Roleta (esquerda ou direita)	, , , , , , / , , , , , ,
Simular para a esquerda e ir para a direita	, , , ,
Simular para a direita e ir para a esquerda	, , , ,

MOVIMENTOS DE 4 ESTRELAS

Saltar com a bola (parado)	(tocar)
Puxar bola com pitons e fugir para a esquerda	(manter) , (manter)
Puxar bola com pitons e fugir para a direita	(manter) , (manter)
Toque entre calcanhares	, (tocar)
Toque em arco-íris simples	, , (tocar)
Toque em arco-íris avançado	(tocar) , (manter) , (tocar)
Fintar para a esquerda e sair para a direita	, , , ,
Fintar para a direita e sair para a esquerda	, , , ,
Rodar para a esquerda	,
Rodar para a direita	,
Parar e rodar esquerda/direita (ao correr)	, (tocar) / , (tocar)

MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS

Elástico	Ⓢ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ
Elástico invertido	Ⓢ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ
Abacadabra	Ⓢ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ
Elástico triplo	Ⓢ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ
Rolar a bola e levantar para a esquerda (ao correr)	Ⓢ (manter), Ⓢ (tocar)
Rolar a bola e levantar para a direita (ao correr)	Ⓢ (manter), Ⓢ (tocar)
Puxar bola com pitons rapidamente (parado)	Ⓢ (manter)
Cabrito (parado)	Ⓢ, Ⓢ, Ⓢ (tocar)
Virar e rodar (esquerda ou direita)	Ⓢ, Ⓢ (tocar)/Ⓢ, Ⓢ (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a esquerda (parado)	Ⓢ (manter), Ⓢ (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a direita (parado)	Ⓢ (manter), Ⓢ (parado)
Simulação de letra (ao andar)	Ⓢ + Ⓧ/Ⓣ, Ⓢ + Ⓤ
Toque elástico para a esquerda	Ⓢ, Ⓢ (tocar)
Toque elástico para a direita	Ⓢ, Ⓢ (tocar)

MOVIMENTOS DE TOQUES DE 5 ESTRELAS

Levantar bola com peito do pé	Ⓢ + Ⓢ (manter)
Cabrito para trás	Ⓢ (manter)
Cabrito para a esquerda	Ⓢ (manter)
Cabrito para a direita	Ⓢ (manter)
Toque com o bico do pé esquerdo	Ⓢ (manter)
Toque com o bico do pé direito	Ⓢ (manter)
Volta ao mundo	Ⓢ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ / Ⓢ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ
Volta ao mundo dupla	Ⓢ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ
Elástico no ar	Ⓢ, Ⓢ (tocar)/Ⓢ, Ⓢ (tocar)
Levantar bola para remate de 1ª	Ⓢ (manter)
Toque com o peito	Ⓢ, Ⓢ (tocar), Ⓢ (toque triplo)
T. volta ao mundo	Ⓢ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ, Ⓣ, Ⓤ, Ⓥ, Ⓦ, Ⓧ, Ⓨ, Ⓩ (tocar)

ESTE ANO, NO *FIFA*

Vive os momentos de futebol mais emocionantes até à data no *FIFA 17* powered by Frostbite™.

Este ano, o campo ganha vida com controlos e interações físicas mais autênticos do que nunca no *FIFA*. O novo Sistema de Inteligência Ativa resulta num melhor sentido de espaço e em desmarcações mais inteligentes da parte dos teus colegas controlados pela IA, o que dá mais opções na tentativa de abrir espaços na defesa contrária. O jogo físico foi revisto através da revolucionária Tecnologia Pushback, criando batalhas naturais por posição e pela posse de bola por todo o campo. Além disso, uma reinvenção completa das bolas paradas permite-te um maior controlo e precisão nos lances de bola parada.

E no novíssimo modo de jogo A Caminhada, vive o sonho de te tornares num futebolista da Premier League enquanto vestes a pele da estrela em ascensão, Alex Hunter. A Caminhada utiliza o novo motor de jogo Frostbite e a captura de movimentos para criar uma experiência autêntica que é só tua.

COMEÇAR A JOGAR

ENTRA EM CAMPO

Prepara-te para experimentar a alta energia do futebol FIFA da vida real no *FIFA 17*.

Da primeira vez que executares o jogo, entrarás logo no estádio para disputar um Jogo de Apresentação. Durante este encontro, o nível de dificuldade será ajustado automaticamente para ajudar a determinar o teu nível de perícia no *FIFA 17*.

PREPARADOR FIFA PARA NOVOS JOGADORES

Se és recém-chegado ao *FIFA 17*, usa a ajuda do Preparador FIFA no ecrã que verás para movimentos como passes, desarmes, cruzamentos e remates. A visualização dos botões ajudar-te-á a fazer jogadas inteligentes enquanto aprendes!

Se pretendes abandonar o Jogo de Apresentação, prime o botão **Menu** para acederes ao menu de Pausa do jogo e depois seleciona FINAL DO ENCONTRO.

Se abandonares o Jogo de Apresentação mas fores recém-chegado ao jogo, não te será apresentado uma sugestão de nível de dificuldade. Voltarás a encontrar esta hipótese depois do teu primeiro encontro no Pontapé de Saída contra jogadores IA Adaptáveis.

Se completares o Jogo de Apresentação como jogador recém-chegado ou se és um jogador que regressa com dados de títulos *FIFA* anteriores, ser-te-á sugerido o nível de dificuldade certo para ti e ser-te-á pedido que escolhas o teu clube preferido antes de ires parar ao menu principal *FIFA 17*.

ESCOLHE O TEU CLUBE, DIFICULDADE E DEFINIÇÕES DE CONTROLO

Quando iniciares sessão nos servidores EA, terás a oportunidade de selecionar a tua equipa preferida, a dificuldade e as definições de controlo. O símbolo do teu clube preferido será apresentado ao lado do teu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os teus amigos que joguem *FIFA 17* saibam qual a equipa que apoias.

LIGA-TE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantém-te ligado à tua equipa favorita no *FIFA 17*. Se escolheres ligar-te ao teu clube preferido na vida real através do EA SPORTS Football Club, terás acesso a notícias e promoções do clube.

GANHA RECOMPENSAS PELAS EXPERIÊNCIAS *FIFA* PASSADAS


Ao jogares jogos *FIFA* anteriores verás o teu nível EA SPORTS Football Club, EXP, e Créditos Football Club (CFC) serem transpostos para o *FIFA 17*. Receberás também recompensas pelo progresso em modos de jogo do *FIFA 16* tais como o Ultimate Team, o Modo Carreira e as Épocas Online.

COMO JOGAR

MENU PRINCIPAL

- Início** Acede rapidamente aos modos de jogo que mais recentemente jogaste, bem como às mais recentes notícias *FIFA*.
- Jogar** Mergulha nos vários modos de jogo disponíveis no *FIFA 17*, incluindo A Caminhada, Carreira, Torneios e Ultimate Team.
- Online** Salta para modos online tais como Épocas, Clubes Pro e Amigáveis Online.
- Personalizar** Afina aqui, ao pormenor, a tua experiência *FIFA 17*. Ajusta as definições, revê os controlos, edita as tuas equipas e personaliza, inclusivamente, a tua lista de faixas no EA SPORTS™ Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Por todo o jogo, podes aceder ao EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget que se encontra no canto superior direito do ecrã quando tiveres a sessão iniciada nos servidores EA. O widget EASFC apresenta o teu Nível Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) atuais. Usa Créditos Football Club para adquirir itens no catálogo EA SPORTS Football Club ou enviá-los como presentes para os teus amigos. Prime  para lhe acederes.

ECRÃ DE JOGO



PREPARAÇÃO PARA O ENCONTRO

Antes de entrares em campo, podes personalizar as tuas definições de jogo no ecrã Definições. Escolhe a duração de cada parte dos teus jogos, o nível de dificuldade, as condições de jogo e a bola que vais usar, entre outros pormenores. Podes também ativar/desativar regras como as lesões e os foras-de-jogo, consoante o nível de realismo que pretendes que os teus jogos tenham.

DICAS DE CÂMARA

Não deixes de dar importância às definições de câmara no menu Definições de Jogo! Cada tipo de encontro tem uma opção de câmara personalizável com nove câmaras à escolha. Isto permite-te ver o campo e experienciar cada encontro de uma perspetiva que te agrada e seja útil.

Gestão da Equipa

É aqui que preparas a tua equipa para estar pronta para o seu próximo encontro. Cria o teu Plantel, ajusta as formações, atribui papéis e gere as táticas. Importa Convocatórias ou cria novas, e afina ao pormenor as formações antes de voltares a subir ao relvado.

GUARDAR E CARREGAR

O *FIFA 17* usa uma funcionalidade de guardar automaticamente que guarda automaticamente o teu progresso e as Definições mais recentes. Não desligues o PC enquanto o ícone de guardar automaticamente está a ser apresentado, senão perdes todas as informações não guardadas.

A CAMINHADA

Pela primeira vez na história do *FIFA*, experimenta as emoções de subir pelos escalões do futebol no papel de uma estrela em ascensão. Calça as chuteiras de Alex Hunter, um jovem futebolista no mundo real do *FIFA*, e toma decisões que vão definir a tua caminhada pessoal na Premier League.

Seleciona o teu clube favorito da Premier League para começares a tua caminhada e depois começa a delinear o teu próprio percurso até ao sucesso futebolístico.

DEIXAR A TUA MARCA

A Caminhada define-se pela luta por viver o sonho de chegar a estrela do mundo do futebol; e pelo confronto com a realidade dessa experiência. Completa o treino, joga bem nos encontros e faz as escolhas que vão ter impacto em quem te tornas. As cenas contam a história da tua ascensão no futebol, desde o interesse inicial pelo desporto até aos desafios que ultrapassas na tua carreira.

Em muitas destas cenas, podes fazer escolhas de diálogo que indicam a tua confiança enquanto jogador e a tua personalidade. Tomarás também decisões que afetam o desempenho dentro das 4 linhas, a começar pela posição na qual pretendes jogar.

A tua carreira terá altos e baixos. Cada escolha que fazes; em entrevistas, nos jogos e na tua vida fora das 4 linhas; vai moldar o jogador em que te tornas.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

NOTA: Todos os modos associados com o FIFA Ultimate Team (FUT) requerem uma ligação aos servidores EA.

O FIFA Ultimate Team está de volta! Cria a tua própria equipa de sonho, compete numa série de modos um jogador e online, e adquire Jogadores para construíres Plantéis com uma Química alta. Descobre Jogadores em packs, ou compra e vende itens através do Mercado de Transferências Live para construíres a tua Ultimate Team.

QUÍMICA

A Química é essencial para tornares a tua equipa Ultimate Team bem-sucedida. Embora uma equipa de estrelas possa ajudar-te a brilhar em campo, o teu Plantel deve também ter a Química certa para maximizares o desempenho. Quanto mais alta a Química, melhor a tua equipa joga nos encontros, dando-te mais hipóteses de ganhares jogos.

Quando estás a ver o teu Plantel Ativo, a Pontuação de Química da tua equipa aparece no canto superior direito. Coloca os Jogadores nas suas posições preferidas e faz corresponder a Nacionalidade, Liga e Clube dos Jogadores para melhorares a pontuação de química da tua equipa: linhas verdes indicam ligações fortes entre Jogadores. Ter o Treinador certo e ganhar a Lealdade dos Jogadores também pode ajudar a melhorar a tua Química.


Troca os teus Jogadores de posição no ecrã Plantel Ativo ou acrescenta novos jogadores do teu Clube ou do Mercado de Transferências para encontrares o equilíbrio ideal para a tua equipa!

Estilos de Química

Cada Jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Química. Combina Estilos de Química complementares para exponenciares a melhoria das táticas gerais da tua equipa. Aparecem setas junto aos atributos potencialmente afetados com base em Estilos de Química específicos, que mudam de branco para verde à medida que a tua Química de Jogador melhora.

Os Estilos usados para melhorar atributos dos Jogadores permanece com eles até ser aplicado um novo Estilo. Podes encontrar Estilos de Química nos Packs e através do Mercado de Transferências.


CONTRATOS

Antes de os jogadores poderem brilhar em campo, precisam de Contratos para poderem jogar. Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um Contrato a um jogador. Move  para alternares para a Visualização de Estado e veres os Contratos restantes para cada Jogador. A funcionalidade Consumíveis Sugeridos pode mostrar-te quando precisas de aplicar um Contrato a um Jogador.

Os Jogadores encontrados em Packs começam com sete Contratos. Para te ajudar no início, cada Jogador do teu Pack de Principiante vem com Contratos especiais de longa duração (45 jogos). Cada jogo disputado gasta um Contrato, mas se um Jogador dos suplentes ou reservas nem chegar a entrar em campo, não usa um Contrato nesse encontro.

CONDIÇÃO FÍSICA

À medida que disputas encontros com o teu Plantel no FIFA Ultimate Team, os teus Jogadores vão ficando cansados e os seus níveis de Condição Física começam a cair. Os Jogadores que tenham um nível de Condição Física baixo não jogarão no seu máximo e correm também o risco de se lesionar durante um encontro.

Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um item consumível de Condição Física. Move  para alternares para a Visualização de Estado e veres o nível de Condição Física de cada Jogador. As funcionalidades Consumíveis Sugeridos podem mostrar-te quando precisares de aplicar um item de Condição Física a alguém.

Outra forma de recuperar o nível de Condição Física de um Jogador é colocá-lo na secção Suplentes ou Reservas do teu Plantel. Se não forem usados num encontro, estes Jogadores recuperam alguma da sua Condição Física.

NOTA: Os Jogadores encontrados em Packs começam com a Condição Física no máximo.

TORNEIOS, ÉPOCAS E ÉPOCAS AMIGÁVEIS

Desafia a tua equipa e colhe os dividendos em Torneios, Épocas e Épocas Amigáveis.

Os encontros de Torneio são sempre num formato de quatro rondas eliminatórias que podes jogar em competições um jogador ou multijogador online. Vence encontros para ganhares Moedas, e leva a tua equipa ao topo vencendo Torneios para ganhares Troféus, Moedas e até Packs!

As Épocas são compostas por 10 encontros, que podem ser jogados em competições um jogador ou multijogador online. Tenta sagrar-te campeão da Época, vencer os títulos da divisão/liga ou assegurar promoções! Neste modo, o sistema de promoção, manutenção e despromoção significa que perderes um encontro não elimina a tua equipa da Época, dando-te a oportunidade de reagires às derrotas. Ganha recompensas maiores à medida que vais subindo da 10ª divisão até à 1ª - quanto melhor a tua posição, maior a recompensa.

As Épocas Amigáveis permitem-te desafiar os teus amigos num formato de Época com cinco encontros. Acompanha o teu registo e outras estatísticas contra cada um dos teus amigos e ganha Épocas para conquistares a Posição de Campeão em Título e o direito de te gabares do teu sucesso.

MODOS DRAFT

O modo Draft é outra forma de jogar FIFA Ultimate Team, dando-te a possibilidade de jogar com Jogadores que não possuis. Terás a oportunidade de selecionares num draft de entre uma escolha aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo Jogadores Em Forma! Preenche cada posição para construíres o Plantel que vais usar para participar em competições num formato eliminatório com quatro rondas nos modos um jogador ou multijogador online.

Quanto melhor terminares a competição, maiores serão as recompensas.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é a central para a compra, listagem e venda de itens, bem como para encontrar novos jogadores para melhorar a pontuação total e a Pontuação de Química do teu Plantel. Filtra jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Química ou Preço para encontrares facilmente o futebolista ideal para complementar o teu Plantel Ativo.

PLANTÉIS CONCEPTUAIS

Os Plantéis Conceptuais são uma poderosa ferramenta de Planeamento de Plantel que te permite criar Plantéis usando todos os Jogadores disponíveis no FUT.

Seleciona um Jogador ou um espaço vazio no ecrã Plantel Ativo e depois acede ao menu Ações para escolheres TROCAR/ADICIONAR JOGADOR. Usa os Plantéis Conceptuais para planeares as tuas próximas contratações. Encontra substitutos para um jogador, testa a Química de um meio-campo totalmente remodelado, ou experimenta um Plantel completamente novo antes de investires no Mercado de Transferências.

DESAFIOS DE CONSTRUÇÃO DE PLANTEL

Neste novo modo, testa as tuas capacidades na Construção de plantéis enquanto crias Plantéis que cumprem requisitos específicos. Quando os tiveres cumprido, podes trocar o teu Plantel por entusiasmantes recompensas.

Joga Desafios de Construção de Plantel no teu PC, ou leva-os contigo para jogares na aplicação complementar, para melhorares o teu Clube!

FUT CHAMPIONS

O FUT Champions traz-te o mais alto nível de competição frente a frente disponível no FIFA Ultimate Team! Participa em torneios com vários requisitos de construção de plantel para ganhar prémios, incluindo o acesso à Liga de Fim de Semana. Na Liga de Fim de Semana, terás um tempo limite para competir contra outros jogadores qualificados para ganhar os melhores prémios disponíveis em qualquer parte do FIFA Ultimate Team.

Conquista a tua posição competitiva, ganha prémios e tenta alcançar a glória no FUT Champions.

PONTAPÉ DE SAÍDA

Seleciona PONTAPÉ DE SAÍDA no ecrã Jogar para entrares diretamente em campo e enfrentares qualquer clube ou seleção nacional do jogo. As atualizações e plantéis mais recentes com o Match Day requerem uma ligação aos servidores EA.

CARREIRA

A Carreira é uma experiência envolvente que te proporciona a hipótese de jogares ao longo de uma carreira futebolística completa. A Carreira está dividida em duas áreas diferentes: Treinador e Jogador.

CARREIRA DE JOGADOR

Cria um Jogador ou assume o controlo de um só jogador de futebol profissional enquanto jogas em competições de ligas, taças e continentais para melhorares as tuas capacidades e, por fim, seres chamado à tua seleção nacional. Recebes e-mails dentro do jogo do teu treinador e da direção acerca das expectativas que têm para ti e como podes melhorar as tuas capacidades nessa época. Treina o teu Jogador com exercícios de treino em campo para acelerares a sua evolução e os elementos de treino ao longo da tua Carreira de Jogador. Podes também optar por te retirares e continuar a tua carreira como Treinador.

CARREIRA DE TREINADOR

Assume o controlo das questões financeiras do teu clube favorito e satisfaz a Direção.

Pesquisa Jogadores com grande potencial, mantém os Jogadores felizes, gere o orçamento e toma decisões chave relativas aos jogadores, e ao Plantel, à medida que conduzes o teu clube até ao topo. Se te saíres bem, terás também a oportunidade de treinar uma seleção nacional e participar em competições internacionais, tais como o Campeonato Mundial FIFA.

Eis algumas das coisas que podes esperar ter sob a tua responsabilidade como Treinador:

Gestão Total do Clube

Na pele de Treinador recém contratado, serás responsável por mais do que somente o sucesso da tua equipa em campo, espera-se também de ti que trabalhes com a Direção numa série de aspetos essenciais à gestão de um clube de futebol. Ser-te-ão também apresentados objetivos a curto e a longo prazo numa grande variedade de categorias, incluindo objetivos financeiros, expandir a marca do teu clube e, até, fazer crescer o programa de desenvolvimento de jovens. A importância de cada categoria varia de clube para clube, por isso certifica-te de que prestas especial atenção àquilo que a Direção considera ser mais importante para o sucesso do clube.

Treino dos Jogadores

Treina os teus Jogadores para te assegurares de que eles estão prontos quando chegar a hora do jogo. Existem vários exercícios à disposição que cobrem todas as categorias de que os teus Jogadores precisam para ter sucesso em campo. Monitoriza os Atributos treináveis, a Evolução Atual e a Evolução Potencial da tua equipa.

Rede Global de Transferências

Envia olheiros para diferentes países para que eles observem essas ligas e define as Instruções de Observação de modo a encontrares jogadores que correspondam aos teus critérios. Quando tiveres encontrado possíveis recrutas, designa um olheiro para os observar e toma a melhor decisão para a tua equipa.

Convocatórias

Podes criar vários Plantéis para os dias de jogo de forma a que se encaixem na perfeição em quaisquer situações com que te depares em campo. Podes criar um Plantel para a tua liga, para a taça nacional ou para a competição europeia que disputas. Basta visitares o painel Plantel e mudar o nome dos teus Plantéis para que se adequem aos respetivos estilos e, assim, te ajudem a lembrares-te de os usares da melhor maneira!

JOGOS DE PERÍCIA

Melhora os teus dotes futebolísticos completando desafios que testam movimentos específicos, tais como os remates picados, os livres e o drible. À medida que vais dominando estas capacidades, desbloqueias Desafios de Perícia para te tornares Lendário em cada técnica. Compara-te com os teus amigos e outros utilizadores nas classificações para teres aquela motivação extra à medida que vais progredindo pelos diferentes níveis.

ARENA DE TREINO

A partir do ecrã Jogar, seleciona ARENA DE TREINO (sob Jogos de Perícia) para aperfeiçoares os teus dotes de drible e remate contra o guarda-redes, ou treinar lances de bola parada premindo ◀, ▶, ⬅, or ➡ enquanto estás no campo de treinos. Até podes escolher com quem jogas em campo para testares as tuas capacidades em comparação com os dotes de jogadores da vida real.

ONLINE

ÉPOCAS

As Épocas oferecem encontros online nivelados e a jogabilidade mais competitiva. À medida que disputas 10 encontros por época, tenta ganhar pontos suficientes para evitares a despromoção, conquistares a subida para a divisão acima - ou até conquistar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais dura será a competição e mais exigentes serão os patamares de promoção, portanto prepara-te para um verdadeiro desafio futebolístico.

ÉPOCAS COOP.

Domina o campo com um colega de equipa à medida que jogam o modo Épocas na mesma equipa. As Épocas Coop. são a próxima evolução do jogo online, permitindo-te juntar forças online e jogar 2x2 - disputa épocas diferentes com quantos amigos quiseres. Enfrentem o desafio de chegar à 1ª Divisão e encher a vossa vitrine de troféus.

CLUBES PRO

Junta-te a ou cria um Clube Pro para jogares lado a lado com amigos e outros jogadores *FIFA 17* em jogos online.

Compete em 10 encontros por época com o teu Clube e tenta alcançar a promoção nas divisões da liga. Cria e evolui o teu Pro online competindo em jogos de Clube ou Rápidos. O trabalho de equipa é essencial se queres marcar golos, vencer jogos e criar o melhor Jogador Pro possível.

Os jogos Rápidos são uma excelente forma de começar a evoluir o teu Jogador. Quando estiveres pronto, procura um Clube no ecrã Clube Recomendado, que lista as pessoas que te seguem e qual o Clube a que pertencem. Podes também criar o teu próprio Clube e convidar pessoas que segues a juntarem-se.

Como treinador de um Clube, podes aceder ao ecrã Transferências para reveres os convites do Clube.

À medida que o teu Pro evolui, revê as tuas estatísticas e evolução sob O Meu Pro.

AMIGÁVEIS ONLINE

Convida um amigo para disputar um encontro online e acompanha a vossa rivalidade ao longo de épocas de cinco encontros, para provar quem é o melhor dentro das quatro linhas - ganha mais pontos nesses cinco encontros para levantar o troféu.

Mantém a competição viva com uma nova época enquanto tentas defender o teu título ou roubá-lo aos teus amigos.