



# FIFA 17



# CONTENIDO

|                      |    |                          |    |
|----------------------|----|--------------------------|----|
| CONTROLES COMPLETOS  | 5  | FIFA ULTIMATE TEAM (FUT) | 18 |
| ESTE AÑO, EN FIFA... | 13 | PARTIDO RÁPIDO           | 21 |
| INICIO DEL JUEGO     | 14 | CARRERA                  | 21 |
| JUGAR UNA PARTIDA    | 15 | JUEGOS DE HABILIDAD      | 23 |
| EL CAMINO            | 17 | ONLINE                   | 23 |

*FIFA 17* para PC te permite jugar con una gran variedad de dispositivos de control. Para disfrutar de la mejor experiencia de juego posible, te recomendamos usar el mando inalámbrico Xbox One. Los controles incluidos en este manual están pensados para utilizarse en un mando inalámbrico Xbox One. Si vas a usar un mando diferente, recuerda que, al iniciarse FIFA, si seleccionas AJUSTES DEL JUEGO > ICONOS DE BOTONES, podrás elegir entre los estilos de iconos **X**, **Y**, **A**, **B** y los numéricos. Si te gusta jugar con un teclado o con un teclado y un ratón, *FIFA 17* para PC también te permite usar los iconos/teclas del teclado durante el juego. Podrás elegir este método de control cuando se inicie el juego y aparezca "Pulsa START o ESPACIO" en la pantalla. Este será tu dispositivo de control predeterminado. Si tienes un mando inalámbrico Xbox One, pulsa el Botón **Menú** y podrás ver los iconos de botones que has elegido anteriormente al iniciarse FIFA. Si pulsas la **BARRA ESPACIADORA** en esta pantalla, verás toda la representación de los iconos de teclado.

Cuando modifiques las asignaciones de control durante el juego, recuerda que el dispositivo que hayas elegido anteriormente en las pantallas de Configuración del mando será el dispositivo que podrás usar para ajustar las asignaciones de control que decidas. Por ejemplo, en el caso de que ya hubieras seleccionado un mando de juego como dispositivo predeterminado, si pulsas **INTRO** para entrar en Configuración del mando, verás una serie de pantallas relacionadas con los ajustes del control del teclado y el ratón. También puedes seleccionar Teclado + Ratón o Solo teclado como dispositivo de control en la pantalla Configuración del mando.

# CONTROLES DE TECLADO + RATÓN

En *FIFA 17* tienes la posibilidad de usar el teclado y el ratón para jugar. Este diseño permite a los jugadores que prefieren el teclado disfrutar de determinadas características del juego, como realizar filigranas, apuntar a los espacios vacíos para mandar balones al hueco, crear desmarques para los compañeros y realizar marcajes individuales en defensa.

**NOTA:** estos son los Controles clásicos predeterminados. También puedes elegir entre Otros controles y controles de Dos botones. Puedes personalizar la asignación de teclas a las Acciones seleccionando la tecla que quieres modificar y pulsando **INTRO**. No obstante, los siguientes botones de teclado y ratón son inamovibles y no se pueden cambiar: clic izquierdo, clic derecho, rueda de ratón, ratón y **R**.

## ATAQUE

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| Pase al hueco               | <b>A</b>   |
| Pase alto/Centro/Cabezazo   | <b>S</b>   |
| Disparo/Volea/Cabezazo      | Clic izquierdo   |
| Pase corto/Cabezazo         | Clic derecho   |
| Movimiento del jugador      | Ratón  |
| Control del ritmo           | Ratón (mueve el cursor cerca del jugador controlado)   |
| Correr                      | Ratón (mueve el cursor lejos del jugador controlado)   |
| Desmarque del compañero     | <b>R</b> + ratón (apunta con el cursor hacia un compañero, mantén pulsado <b>R</b> y mueve el cursor hacia el recorrido que quieras) |
| Desmarque/Modificador       | <b>Mayús</b> izquierdo   |
| Tiro de calidad/Modificador | <b>D</b>   |
| Tácticas                    | Flecha arriba  |
| Mentalidad                  | Flecha izquierda/flecha derecha  |
| Tácticas personalizadas     | Flecha abajo   |
| Filigranas                  | Rueda del ratón  |
| Pausa                       | <b>ESC</b>   |
| Ayuda                       | <b>F</b>   |

## DEFENSA

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <b>Bregar</b>                     | Ratón (mueve el cursor cerca del jugador controlado) |
| <b>Esprintar</b>                  | Ratón (mueve el cursor lejos del jugador controlado) |
| <b>Cambiar jugador</b>            | <b>Mayús</b> izquierdo                               |
| <b>Marcaje individual</b>         | <b>R</b> + ratón (apunta con el cursor al rival)     |
| <b>Entrada</b> (empujar o tirar)  | Clic izquierdo                                       |
| <b>Marcar</b>                     | Clic derecho   |
| <b>Marcar con compañero</b>       | <b>D</b>   |
| <b>Entrada agresiva</b>           | <b>S</b>   |
| <b>Salida del portero</b>         | <b>A</b> (mantener)                                  |
| <b>Tácticas</b>                   | Flecha arriba  |
| <b>Mentalidad</b>                 | Flecha izquierda/flecha derecha                      |
| <b>Tácticas personalizadas</b>    | Flecha abajo   |
| <b>Pausa</b>                      | <b>ESC</b>   |
| <b>Ayuda/Controlar al portero</b> | <b>F</b>   |

# CONTROLES COMPLETOS

**NOTA:** Los controles indicados en este manual corresponden a la configuración Clásica.

## MOVIMIENTO

|                             |                    |
|-----------------------------|--------------------|
| Mover jugador               |                    |
| Primer toque/autopase       | +                  |
| Esprintar                   | (tirar y mantener) |
| Parar y encarar la portería | (soltar) +         |
| Protegerse/Bregar           | (tirar y mantener) |
| Encarar para regatear       | +                  |
| Filigranas                  |                    |
| Controlar el balón          | (soltar) +         |

## ATAQUE (SENCILLO)

|                           |                         |
|---------------------------|-------------------------|
| Pase corto/Cabezazo       |                         |
| Pase alto/Centro/Cabezazo |                         |
| Pase al hueco             |                         |
| Disparo/Volea/Cabezazo    |                         |
| Fintas pequeñas sin tocar |                         |
| Fintas amplias sin tocar  | +                       |
| Protección manual         | +                       |
| Vaselina                  | +                       |
| Tiro de calidad           | +                       |
| Tiro raso/Cabezazo picado | +  (pulsar ligeramente) |
| Amagar tiro               | ,                       |
| Amagar pase               | ,                       |

## ATAQUE (AVANZADO)

|                                 |                     |
|---------------------------------|---------------------|
| Proteger el balón (al regatear) |                     |
| Pase al hueco elevado           |                     |
| Pase entre líneas elevado       |                     |
| Pase alto con bote              |                     |
| Centro bajo                     | (pulsar dos veces)  |
| Centro raso                     | (pulsar tres veces) |
| Centro anticipado               |                     |
| Pedir apoyo                     | (pulsar)            |
| Amagar recepción de pase        | (mantener)          |
| Cancelar                        |                     |
| Pase genial                     |                     |
| Tiro genial                     |                     |
| Pase raso potente               |                     |
| Pase entre líneas               |                     |

## TÁCTICAS

|                       |   |
|-----------------------|---|
| Fuera de juego        | , |
| Presión de equipo     | , |
| Cambiar de banda      | , |
| Defensa central ataca | , |
| Contraataque          | , |
| Presión intensa       | , |
| Posesión              | , |
| Balones largos        | , |
| Cambiar de mentalidad | / |

## DEFENSA

|   |                       |
|---|-----------------------|
| Cambiar jugador                           | LB                    |
| Cambiar jugador (manual)                  | +                     |
| Entrada/Empujar o tirar (al perseguir)    | B                     |
| Tirar y mantener (al perseguir)           | B (mantener)          |
| Entrada agresiva                          | X                     |
| Despeje                                   | B                     |
| Entrada física/Empujar/Tirar/Bregar       | LT (tirar y mantener) |
| Marcar                                    | A (mantener)          |
| Marcar con compañero                      | RB (mantener)         |
| Bregar en carrera                         | LT + RT               |
| Levantarse rápido (tras entrada agresiva) | X                     |

## PORTERO

|                           |             |
|---------------------------|-------------|
| Saque largo               | B/X         |
| Saque corto/Pase          | A           |
| Salida/Soltar balón       | Y           |
| Controlar portero         | Botón Vista |
| Saque potente con la mano | RB + A      |
| Saque potente con el pie  | RB + X      |

## JUGADAS ENSAYADAS: LANZAMIENTO DE FALTAS

|                                  |         |
|----------------------------------|---------|
| Ajustar posición                 | ⌘       |
| Pase raso                        | A       |
| Pase alto/Centro                 | X       |
| Tiro con efecto                  | B       |
| Tiro potente                     | LB + B  |
| Hacer saltar a la barrera        | Y       |
| Salir de la barrera              | A       |
| Mover barrera                    | LT / RT |
| Adelantar barrera                | RB      |
| Dar efecto durante la carrerilla | ↑       |
| Seleccionar lanzador             | RT      |
| Añadir lanzador                  | RB / LT |

## JUGADAS ENSAYADAS: LANZAMIENTO DE FALTAS - AVANZADO

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| Pedir 2.º lanzador                | LT        |
| Tiro con efecto con 2.º lanzador  | LT + B    |
| Pase para 2.º lanzador            | LT + A    |
| Pase bombeado con 2.º lanzador    | LT + X    |
| Amago con 2.º lanzador            | LT + B, A |
| Pedir 3.er lanzador               | RB        |
| Tiro con efecto con 3.er lanzador | RB + B    |
| Amago con 3.er lanzador           | RB + B, A |



## JUGADAS ENSAYADAS: CÓRNER Y SAQUES DE BANDA

|  |       |
|--|-------|
| Córners (centro alto)                    | X     |
| Córners (pase)                           | A     |
| Cambiar jugador                          | LB    |
| Apuntar saque                            | ↑     |
| Dar potencia al golpeo                   | X     |
| Llamar a un compañero                    | LT    |
| Movimientos pegado a la línea            | ↑     |
| Saque en corto                           | A     |
| Saque en corto (manual)                  | Y     |
| Saque en largo                           | X     |
| Mover receptor de saque de banda         | ↑     |
| Amago de saque                           | X + A |
| Activar/Desactivar indicador de puntería | ↻     |

## JUGADAS ENSAYADAS: PENALTIS

|  |                          |
|--|--------------------------|
| Mover jugador                            | ↑                        |
| Ajustar posición                         | ↑                        |
| Titubear/Carrera lenta                   | LT                       |
| Esprintar                                | RT                       |
| Dar potencia al golpeo                   | B                        |
| Apuntar                                  | ↑                        |
| Activar/Desactivar indicador de puntería | ↻                        |
| Seleccionar lanzador                     | RT                       |
| Tirar                                    | B                        |
| Tiro de calidad                          | RB + B                   |
| Vaselina                                 | LB + B                   |
| Palomita                                 | ↑                        |
| Mover portero de lado a lado             | ↑ (mover de lado a lado) |
| Gestos del portero                       | X/Y/B/A                  |

## CONVIÉRTETE EN PRO: JUGADOR (ATAQUE SIN BALÓN)

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Pedir pase/Centro             | A |
| Pedir o sugerir pase al hueco | Y |
| Sugerir tiro                  | B |

## CONVIÉRTETE EN PRO: PORTERO (ATAQUE SIN BALÓN)

|                            |             |
|----------------------------|-------------|
| Pedir o sugerir pase       | A           |
| Sugerir pase al hueco      | Y           |
| Sugerir centro             | X           |
| Sugerir tiro               | B           |
| Cambiar objetivo de cámara | Botón Vista |

## CONVIÉRTETE EN PRO: PORTERO (DEFENSA DE ÁREA)

|                                 |               |
|---------------------------------|---------------|
| Palomita                        | ↑/A           |
| Posicionamiento automático      | LB (mantener) |
| Movimiento lento frente a balón | LT + ↑        |
| Salida/Despeje de puños         | Y (mantener)  |
| Tirarse a los pies              | X             |
| Parada con anticipación         | B             |
| Marcar con 2.º defensa          | RB (mantener) |
| Cambiar objetivo de cámara      | Botón Vista   |

# FILIGRANAS

**NOTA:** solo los jugadores más habilidosos pueden realizar los movimientos más complicados.

## FILIGRANAS DE 1 ESTRELLA

|                                  |                    |
|----------------------------------|--------------------|
| Malabarismo con balón (estático) | LT (mantener) + RB |
| Amago con el pie (estático)      | LB + RB (mantener) |

## FILIGRANAS DE 2 ESTRELLAS

|   |                 |
|---|-----------------|
| Finta del cuerpo (izquierda o derecha)  | ←/→ (mover)     |
| Bicicleta (izquierda o derecha)         | ⬆, ⬇, ⬅/⬆, ⬇, ⬇ |
| Bicicleta inversa (izquierda o derecha) | ⬅, ⬇, ⬆/⬇, ⬇, ⬆ |
| Arrastre de balón (izquierda o derecha) | ←/→ (mantener)  |
| Arrastrar atrás (estático)              | RB + ⬆ (mover)  |

## FILIGRANAS DE 3 ESTRELLAS

|  |  |
|--|--|
| Toque de tacón                               | ⬆, ⬇ (mover)                               |
| Toque arriba                                 | ⬆, ⬆, ⬆ (mover)                            |
| Ruleta (izquierda o derecha)                 | ⬆, ⬇, ⬅, ⬇, ⬆, ⬇, ⬆/⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬆, ⬇, ⬇, ⬇ |
| Amagar a la izquierda y salir por la derecha | ←, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇                              |
| Amagar a la derecha y salir por la izquierda | ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇                              |

## FILIGRANAS DE 4 ESTRELLAS

|   |                                    |
|---|------------------------------------|
| Salto con balón (estático)                    | ↵ (pulsar)                         |
| Arrastre de balón y recorte a la izquierda    | ⬅ (mantener), ⬅ (mantener)         |
| Arrastre de balón y recorte a la derecha      | ➡ (mantener), ➡ (mantener)         |
| Toque de tacón a tacón                        | ⬆, ⬇ (mover)                       |
| Sombrero de espuela sencillo                  | ⬇, ⬆, ⬆ (mover)                    |
| Sombrero de espuela avanzado                  | ⬇ (mover), ⬆ (mantener), ⬆ (mover) |
| Finta por la izquierda y salir por la derecha | ←, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇                      |
| Finta por la derecha y salir por la izquierda | ⬇, ⬇, ⬇, ⬇, ⬇                      |
| Giro a la izquierda                           | ⬆, ⬇                               |
| Giro a la derecha                             | ⬇, ⬆                               |
| Parada y giro, izquierda/derecha (en carrera) | ⬆, ⬅ (mover)/⬆, ⬇ (mover)          |

## FILIGRANAS DE 5 ESTRELLAS

|  |  |
|--|--|
| Elástica   | Ⓔ, Ⓕ, Ⓖ, Ⓙ, Ⓚ                              |
| Elástica inversa                                 | Ⓚ, Ⓛ, Ⓜ, Ⓨ, Ⓩ                              |
| Abacadabra                                       | Ⓔ, Ⓕ, Ⓖ, Ⓙ, Ⓚ, Ⓛ, Ⓧ, Ⓨ                     |
| Triple elástica                                  | Ⓔ, Ⓕ, Ⓖ, Ⓙ, Ⓚ, Ⓛ, Ⓧ, Ⓨ                     |
| Arrastre de balón y toque izquierdo (en carrera) | Ⓔ (mantener pulsado), Ⓚ (tocar y deslizar) |
| Arrastre de balón y toque derecho (en carrera)   | Ⓚ (mantener pulsado), Ⓚ (tocar y deslizar) |
| Arrastres de balón rápidos (estático)            | Ⓚ (mantener)                               |
| Toque de sombrero (estático)                     | Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ (mover)                            |
| Giro y efecto (izquierda o derecha)              | Ⓚ, Ⓚ (mover)/Ⓚ, Ⓚ (mover)                  |
| Amago de envío a la izquierda (estático)         | Ⓚ (mantener pulsado), Ⓚ (mover)            |
| Amago de envío a la derecha (estático)           | Ⓚ (mantener pulsado), Ⓚ (mover)            |
| Amago de rabona (en carrera)                     | Ⓚ + Ⓧ/Ⓚ, Ⓚ + Ⓚ                             |
| Toque elástico a la izquierda                    | Ⓚ, Ⓚ (mover)                               |
| Toque elástico a la derecha                      | Ⓚ, Ⓚ (mover)                               |

## TRUCOS DE MALABARISMOS DE 5 ESTRELLAS

|                              |   |
|------------------------------|---|
| Toque arriba con empeine     | Ⓚ + Ⓚ (mantener)                                      |
| Toque de sombrero atrás      | Ⓚ (mantener)  |
| Toque de sombrero izquierda  | Ⓚ (mantener)  |
| Toque de sombrero derecha    | Ⓚ (mantener)  |
| Control de rebote, izquierda | Ⓚ (mantener)  |
| Control de rebote, derecha   | Ⓚ (mantener)  |
| Vuelta al mundo              | Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ / Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ |
| Vuelta al mundo doble        | Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ  |
| Elástica aérea               | Ⓚ, Ⓚ (mover)/Ⓚ, Ⓚ (mover)                             |
| Toque arriba para volea      | Ⓚ (mantener)  |
| Toque de pecho               | Ⓚ, Ⓚ (pulsar), Ⓚ (pulsar tres veces)                  |
| T. vuelta al mundo           | Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ, Ⓚ (mover)               |

# ESTE AÑO, EN *FIFA*...

Experimenta los momentos futbolísticos más emocionantes hasta la fecha en *FIFA 17* con el motor Frostbite™.

El campo se llenará de vida este año gracias a unos controles e interacciones físicas más auténticos que nunca en *FIFA*. El nuevo sistema de inteligencia activa permite una mejor conciencia del espacio y mejora también las carreras de los compañeros controlados por la IA, con lo que proporciona más opciones de encontrar huecos entre los rivales. Se ha realizado un ajuste al juego físico mediante la revolucionaria técnica de retroceso, que permite crear batallas naturales por la posición y la posesión en todo el campo. Además, se han revisado por completo las jugadas ensayadas y ahora permiten un mayor control y precisión en situaciones de balón parado.

Por último, *FIFA 17* cuenta con El Camino, un modo de juego totalmente nuevo en el que podrás realizar el sueño de convertirte en un futbolista de la Premier League a través de las experiencias de Alex Hunter, una prometedora estrella. El Camino se sirve del nuevo motor de juego Frostbite y de capturas de movimiento para crear una experiencia auténtica totalmente tuya.

# INICIO DEL JUEGO

## SALTA AL CAMPO

Prepárate para vivir la alta tensión del verdadero fútbol FIFA con *FIFA 17*.

La primera vez que inicies el juego, pasarás al estadio para jugar un Partido de introducción. Durante este encuentro, el nivel de dificultad se ajustará automáticamente para ayudar a determinar tu nivel de habilidad en *FIFA 17*.

### FIFA TRAINER PARA NUEVOS JUGADORES

Si es tu primera vez en *FIFA 17*, utiliza la ayuda en pantalla de FIFA Trainer para movimientos como los pases, las entradas, los centros y los tiros. ¡Los avisos te ayudarán a hacer jugadas inteligentes mientras aprendes!

Si quieres salir del Partido de introducción, pulsa el Botón **Menú** para acceder al menú de pausa del juego y luego selecciona SALIR DEL PARTIDO.

Si sales del Partido de introducción pero eres nuevo en el juego, no se te ofrecerá un nivel de dificultad sugerido. Esta oferta la volverás a encontrar tras tu primer Partido rápido contra jugadores con IA adaptativa.

Si completas el Partido de introducción como un nuevo jugador, o si ya has jugado anteriormente y traes tus datos de anteriores juegos de *FIFA*, el juego te sugerirá un nivel de dificultad adecuado para ti, y se te pedirá que elijas tu club favorito antes de entrar en el menú principal de *FIFA 17*.

## ELIGE TU CLUB, DIFICULTAD Y AJUSTES DEL MANDO

Cuando inicies sesión en los servidores de EA, podrás seleccionar tu equipo favorito, la dificultad y los ajustes del mando. El escudo de tu club favorito aparecerá al lado de tu nombre en EA SPORTS™ Football Club, para que todos tus amigos que jueguen a *FIFA 17* sepan a qué equipo apoyas.

## CONECTA CON EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Permanece conectado con tu equipo favorito en *FIFA 17*. Si decides conectar con tu equipo favorito en la vida real mediante EA SPORTS Football Club, tendrás acceso a las noticias y las promociones del club.

## CONSIGUE RECOMPENSAS POR TU EXPERIENCIA PASADA EN *FIFA*


Si ya has jugado a otras ediciones de *FIFA*, tu nivel de EA SPORTS Football Club, EXP y Créditos de Football Club (CFC) se transferirán a *FIFA 17*. También recibirás recompensas por tu progreso en algunos modos de *FIFA 16*, como Ultimate Team, el modo Carrera y Temporadas online.

# JUGAR UNA PARTIDA

## MENÚ PRINCIPAL

- Inicio** Accede rápidamente a los últimos modos de juego que hayas jugado, además de a las últimas novedades de FIFA.
- Jugar** Explora los modos de juego disponibles en *FIFA 17*, como El Camino, Carrera, Torneos y Ultimate Team.
- Online** Lánzate a los modos online: Temporadas, Clubes Pro y Amistosos online.
- Personalizar** Adapta a tu gusto tu experiencia con *FIFA 17*. Modifica los ajustes, consulta los controles, edita tus equipos y personaliza hasta tu lista de reproducción musical con EA SPORTS™ Trax.

### EA SPORTS FOOTBALL CLUB

A lo largo del juego puedes acceder a EA SPORTS Football Club (EASFC) desde el widget situado en la esquina superior derecha de la pantalla, siempre que hayas iniciado sesión en los servidores de EA. El widget de EASFC muestra tu nivel de Football Club actual, tu EXP y tus Créditos de Football Club (CFC). Utiliza los Créditos de Football Club para comprar artículos del catálogo de EA SPORTS Football Club o enviar regalos a tus amigos. Pulsa  para acceder.

# PANTALLA DEL JUEGO



## PREPARATIVOS DEL PARTIDO

Antes de saltar al campo, puedes personalizar las opciones de juego en la pantalla Ajustes. Elige la duración de las mitades de los partidos, el nivel de dificultad, las condiciones de los partidos y el balón que usarás, entre otros muchos detalles. También puedes activar y desactivar reglas como las lesiones y los fuera de juego, en función de lo realistas que quieres que sean los partidos.

### CONSEJOS DE CÁMARA

No olvides los ajustes de cámara en el menú Ajustes de juego. Cada tipo de partido tiene una opción de cámara personalizable, con hasta nueve cámaras para elegir. Esto te permitirá ver el campo y vivir cada partido desde la perspectiva que más te guste.



## Dirección del equipo

Aquí configurarás tu equipo para que esté listo para el siguiente partido. Crea tu plantilla, ajusta las formaciones, asigna puestos y gestiona las tácticas. Importa Sistemas de juego o crea otros nuevos y modifica tus formaciones antes de volver al campo.

### GUARDAR Y CARGAR

*FIFA 17* utiliza una característica de autoguardado que guarda tu progreso y tus ajustes más recientes de modo automático. No apagues el PC mientras se muestre el icono de autoguardado o perderás toda la información que no hayas guardado.

## EL CAMINO

Por primera vez en *FIFA*, podrás experimentar la emoción de escalar posiciones futbolísticas en la piel de una estrella en alza. Jugarás con Alex Hunter, un joven futbolista en el mundo real de *FIFA*, y tomarás decisiones que darán forma a tu camino personal en la Premier League.

Selecciona tu club favorito de la Premier League para comenzar tu camino, y empezar a labrar tu propio sendero hacia el éxito futbolístico.

## DEJA TU MARCA

El Camino se centra en experimentar de forma realista el sueño de convertirse en una estrella del fútbol. Realiza entrenamientos, rinde en los partidos y toma decisiones que tendrán un impacto en la persona en que te convertirás. Las escenas cuentan la historia de tu ascenso futbolístico desde tu temprano interés en el deporte hasta los desafíos a los que te enfrentarás en tu carrera.

En muchas de las escenas podrás escoger opciones de diálogo para mostrar la seguridad en sí mismo y la personalidad del futbolista. También tomarás decisiones que afectarán a tu rendimiento en el campo, comenzando por la posición en que quieras jugar.

Tu carrera tendrá altibajos. Cada decisión que tomes (en entrevistas, en partidos y en tu vida fuera del campo), dará forma al futbolista en que te convertirás.

# FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

**NOTA:** todos los modos asociados con FIFA Ultimate Team (FUT) requieren conexión con los servidores de EA.

¡FIFA Ultimate Team ha vuelto! Crea tu equipo de ensueño, compite en distintos modos de Un jugador y Multijugador online y compra jugadores para crear Plantillas con una Química elevada. Encuentra jugadores en sobres o compra y vende artículos en el Mercado de transferibles en directo para formar tu Ultimate Team.

## QUÍMICA

La Química es fundamental para que tu Ultimate Team te lleve al éxito. Aunque un equipo repleto de estrellas puede ayudarte a brillar en el campo, tu plantilla también debe poseer la Química adecuada para que alcance su máximo rendimiento. Cuanto mayor sea tu Química, mejor lo hará tu equipo en los partidos, lo que significa que tendrás más posibilidades de ganarlos.

Cuando veas tu Plantilla activa, la Valoración de Química de tu equipo aparecerá en la esquina superior derecha. Coloca a los jugadores en sus posiciones preferidas y empareja la Química de Nacionalidad, Liga y Club de los jugadores para mejorar la valoración de tu equipo; las líneas verdes indican que los vínculos entre los jugadores son fuertes. Contar con el mánager adecuado y conseguir Lealtad también te ayudarán a mejorar la Química.


Cambia a los jugadores en la pantalla Plantilla activa o añade otros nuevos de tu Club o del Mercado de transferibles, hasta que encuentres el equilibrio ideal para tu equipo.

## Estilos de Química

Todos los jugadores de un Ultimate Team tienen un Estilo de Química. Combina Estilos de Química complementarios para mejorar todo lo posible la táctica general de tu equipo. Junto a los atributos que pueden verse afectados por Estilos de Química específicos aparecerán flechas, que irán del blanco al verde a medida que la Química del jugador mejore.

Los Estilos utilizados para mejorar los atributos de los jugadores estarán con ellos hasta que se aplique un nuevo Estilo. Los Estilos de Química se pueden encontrar en sobres y en el Mercado de transferibles.


# CONTRATOS

Para que los jugadores puedan demostrar lo que valen sobre el campo, necesitan contratos para jugar partidos. Cuando estés viendo tu Plantilla activa, resalta un jugador, accede al menú Acciones y luego selecciona APLICAR CONSUMIBLE para aplicar un contrato a un jugador. Mueve  para cambiar a la vista de estado y ver la cantidad de contratos restantes de cada jugador. La característica Consumibles sugeridos puede mostrarte cuándo tienes que aplicar un contrato a un jugador.

Los jugadores que se encuentran en sobres empiezan con siete contratos. Para que tengas cierta ventaja, todos los jugadores de tu sobre de Iniciación incluyen contratos especiales de larga duración (45 partidos). Cada partido jugado gasta un contrato, pero si un jugador está entre los suplentes o los reservas y no pisa el campo en todo el partido, no gastará ningún contrato por ese partido.

# FORMA

Al jugar partidos con tu plantilla en FIFA Ultimate Team, tus jugadores se cansarán y sus niveles de forma empezarán a bajar. Los jugadores con bajo nivel de forma no rendirán de acuerdo con su potencial completo, y también tendrán riesgo de lesionarse en los partidos.

Cuando estés viendo tu Plantilla activa, resalta un jugador, accede al menú Acciones y luego selecciona APLICAR CONSUMIBLE para aplicar un artículo de forma física. Mueve  para cambiar a la vista de estado y comprobar el nivel de forma de cada jugador. La característica Consumibles sugeridos puede mostrarte cuándo tienes que aplicar un artículo de forma física a un jugador.

Otra forma de recuperar el nivel de forma de un jugador es colocarlo en la sección de suplentes y reservas de tu plantilla. Si no se usan en un partido, esos jugadores recuperarán un poco de forma física.

**NOTA:** Los jugadores que aparecen en sobres comienzan con la forma física al completo.

# TORNEOS, TEMPORADAS Y TEMPORADAS DE AMISTOSOS

Pon a prueba a tu equipo y consigue las recompensas en Torneos, Temporadas y Temporadas de amistosos.

Las partidas de Torneos siempre tienen un formato de cuatro rondas eliminatorias y puedes jugarlas en competiciones de Un jugador o Multijugador online. Gana partidos para conseguir Monedas, lleva a tu equipo hasta la cima y gana un Torneo para conseguir trofeos, Monedas y, en ocasiones, incluso sobres.

El modo Temporadas consta de 10 partidos, que pueden jugarse en competiciones Un jugador o Multijugador online. Intenta llegar hasta el final y ganar la Temporada, el título de división o liga o conseguir el ascenso. En este modo, el sistema de ascenso, permanencia y descenso significa que perder un partido no hace que tu equipo sea eliminado de la temporada, por lo que tienes la oportunidad de recuperarte de la derrota. Consigue mayores recompensas a medida que vayas abriéndote camino desde la 10.<sup>a</sup> División a la 1.<sup>a</sup>: cuanto mayor sea tu clasificación, mayor será la recompensa.

La Temporada de amistosos te permite desafiar a tus amigos en un formato de temporada de cinco partidos. Consulta tus resultados contra todos tus amigos y otras estadísticas, y gana las temporadas para conseguir el puesto de Campeón actual y poder presumir ante ellos.

## **MODO FUT DRAFT**

El modo Draft constituye otra forma de jugar a FIFA Ultimate Team en la que tienes la posibilidad de jugar con jugadores que no tienes. Tendrás la oportunidad de elegir entre una selección aleatoria de todos los jugadores disponibles en FUT, incluidos los jugadores En forma. Completa cada posición para crear la plantilla que utilizarás para la competición con formato de cuatro rondas eliminatorias de Un jugador o Multijugador online.

Cuanto más lejos llegues en la competición, mayores serán las recompensas.

## **MERCADO DE TRANSFERIBLES**

El Mercado de transferibles es el punto central para comprar, poner a la venta y vender artículos, así como para encontrar nuevos jugadores que aumenten la valoración general y la Valoración de Química de tu plantilla. Filtra los jugadores por Nombre, Nacionalidad, Liga, Club, Calidad, Posición, Estilo de Química y Precio para encontrar fácilmente el futbolista ideal que complemente a tu Plantilla activa.

## **PLANTILLAS CONCEPTUALES**

Plantillas conceptuales es una potente herramienta de planificación de plantillas que te permite crear plantillas con todos los jugadores disponibles en FUT

Selecciona un jugador o un espacio vacío en la pantalla Plantilla activa y luego entra en el menú Acciones para elegir CAMBIAR/AÑADIR JUGADOR. Usa las Plantillas conceptuales para planificar tus próximos fichajes: encuentra un sustituto para un jugador, prueba la Química de todo un nuevo centro del campo o prueba una nueva plantilla al completo antes de invertir en el Mercado de transferibles.

# DESAFÍOS DE CREACIÓN DE PLANTILLAS

Es este modo totalmente nuevo, podrás probar tus habilidades de creación de plantillas al ir creando algunas que cumplan requisitos concretos. Una vez cumplidos, podrás intercambiar tu plantilla por emocionantes recompensas.

Juega a los desafíos de creación de plantillas en tu PC o llévatelos contigo con la aplicación complementaria móvil para mejorar tu club.

## FUT CHAMPIONS

FUT Champions te trae el nivel más alto de la competición cara a cara en FIFA Ultimate Team. Participa en torneos con varios requisitos de creación de plantillas para conseguir grandes premios, entre los que se cuenta el acceso a la Jornada. En la Jornada, tendrás tiempo limitado para competir contra otros jugadores clasificados por los mejores premios disponibles en FIFA Ultimate Team.

Hazte con una clasificación competitiva, gana premios y ve a por la gloria en FUT Champions.

## PARTIDO RÁPIDO

Selecciona PARTIDO RÁPIDO en la pantalla Jugar para saltar directamente al césped y enfrentarte a cualquier club o selección nacional del juego. Para obtener las plantillas y las actualizaciones más recientes con Match Day, es necesario estar conectado a los servidores de EA.

## CARRERA

Carrera es una experiencia de gran realismo que te permite desarrollar una carrera futbolística completa. Este modo se divide en dos áreas distintas: Mánager y Jugador.

### CARRERA DE JUGADOR

Crea un jugador o controla a un único futbolista profesional con el que jugarás en ligas, copas y competiciones continentales para mejorar tus habilidades y llegar a representar a tu país en la selección nacional. Recibirás correos electrónicos, en el juego, del mánager del equipo y de la Junta directiva sobre sus expectativas y sobre cómo mejorar tus habilidades durante la temporada. Entrena al jugador con ejercicios sobre el campo para acelerar su crecimiento y con elementos de entrenamiento en tu Carrera de jugador.

También puedes optar por retirarte y continuar tu carrera como mánager.

# CARRERA DE MÁNAGER

Controla las finanzas de tu club favorito y cumple con lo que te pida la Junta directiva. Busca jugadores con gran potencial, mantén felices a los jugadores, gestiona el presupuesto y toma decisiones sobre jugadores clave y sobre la plantilla mientras llevas a tu club hasta la cima. Si lo haces bien, podrás tener la oportunidad de dirigir una selección nacional y competir a nivel internacional; por ejemplo, en la Copa Mundial de la FIFA.

Como mánager, tendrás que hacerte cargo de algunas cosas, como por ejemplo:

## **Gestión total del club**

Como nuevo mánager, no solo serás responsable del éxito de tu equipo en el campo: también tendrás que trabajar con la junta directiva en diferentes ámbitos de la gestión del club de fútbol. Tendrás objetivos a corto y largo plazo de diferentes categorías, que incluirán objetivos financieros, extender la marca de tu club e incluso impulsar el programa de desarrollo de jóvenes. La importancia de cada categoría variará dependiendo del club, así que asegúrate de prestar mucha atención a qué es lo más importante para el éxito del club desde la perspectiva de la Junta directiva.

## **Entrenamiento de jugadores**

Entrenarás a los jugadores para asegurarte de que estén preparados el día del partido. Los diversos ejercicios abarcan todas las categorías para rendir al máximo en el campo. Controla los atributos entrenables con tu equipo, el progreso actual y el progreso potencial.

## **Red Global de Traspasos**

Envía ojeadores a distintos países para observar sus ligas y establece Instrucciones del ojeador para encontrar jugadores que se adapten a tus criterios. Cuando hayas encontrado a posibles fichajes, asigna un ojeador para que los observe y toma la mejor decisión para tu equipo.





## **Sistemas de juego**

Como entrenador, puedes crear varias plantillas para los partidos que te permitan enfrentarte a cualquier situación que se produzca en el terreno de juego. Puedes crear una plantilla para la liga, para la copa nacional o para una competición europea. Solo tienes que ir al panel Plantilla para cambiar el nombre de las plantillas y adaptarlos al estilo, y y así te será más fácil seleccionarlas según su nombre.

# JUEGOS DE HABILIDAD

Mejora tus habilidades futbolísticas al completar desafíos que pongan a prueba maniobras específicas, como vaselinas, lanzamientos de falta y regates. A medida que domines estas habilidades, desbloquearás Desafíos de Habilidad que te permitirán convertirte en Leyenda en cada una de estas áreas. Compárate con tus amigos y con otros jugadores en los marcadores para encontrar nuevas motivaciones mientras superas un nivel tras otro.

## CAMPO DE ENTRENAMIENTO

En la pantalla Jugar, selecciona CAMPO DE ENTRENAMIENTO (en Juegos de habilidad) para perfeccionar tus habilidades de regate y disparo contra el portero, o entrena jugadas ensayadas pulsando , ,  o  mientras estés en el campo de entrenamiento. Incluso puedes elegir con quién jugar en el campo para probar tus habilidades frente a conjuntos de habilidades de jugadores reales.

## ONLINE

### TEMPORADAS

El modo Temporadas ofrece partidas igualadas online y el modo de juego más competitivo. Mientras juegas los 10 partidos de cada temporada, intenta ganar puntos suficientes para evitar el descenso y conseguir el ascenso a la siguiente división, o incluso ganar el título de tu división. ¡Pero no será fácil! Las divisiones más altas son más complicadas y competitivas, y el ascenso está más caro, así que prepárate para un auténtico desafío futbolístico.

### TEMPORADAS COOPERATIVAS

Domina el campo con un compañero mientras jugáis la Temporada en el mismo equipo. La Temporada Cooperativa es la siguiente evolución del juego online y te permite formar un equipo online para jugar un 2 contra 2: juega temporadas por tu cuenta con tantos amigos como quieras. Acepta el reto de llegar a la 1.ª División y llena tu vitrina de trofeos.



## CLUBES PRO

Únete a un Club Pro o crea uno para jugar junto a tus amigos y otros jugadores de FIFA 17 en partidos online.

Compete en 10 partidos por temporada con tu club y trata de ascender por las distintas divisiones de la liga. Crea tu Pro online compitiendo en partidos de Club o Partidos informales. El trabajo en equipo es clave si quieres marcar goles, ganar partidos y crear el mejor jugador Pro posible.

Los partidos informales son un gran modo de empezar a desarrollar a tu jugador. Cuando estés listo, busca un club en la pantalla Clubes recomendados, en la que se indica la gente que te sigue y a qué club pertenece. Además, podrás crear tu propio club e invitar a los contactos que sigues para que se unan a él.

Como mánager de un club, puedes acceder a la ventana Traspasos para ver las invitaciones al club.

A medida que progresa tu Pro, consulta las estadísticas y progresos en Mi Pro.

## AMISTOSOS ONLINE

Invita a un amigo a jugar un partido online y medid vuestra rivalidad en temporadas de cinco partidos para demostrar quién es más habilidoso en el campo: suma todos los puntos que puedas en los cinco partidos y levanta el trofeo. Mantén la competición viva en una nueva temporada e intenta defender el título o arrebátárselo a tus amigos.